

## يونٽ نمبر - 10

# لهرن جون عام خاصيتون

جڏهن ڪنهن بينل پاڻي جي سطح تي خلل وجهندڙ هڪ پٿر اچلائجي. جئين ئي پٿر ٽڪرائبو ته ان جاءِ کان گول لهرون پکڙبيون مسلسل خلل پاڻي جي سطح تي ائين ئي لهرون پيدا ڪندو جيئن هڪ هيلڪاپٽر جو پڪو پاڻي تي داب وجهندي لهرون ٺاهي ٿو جيڪي ڪناري ڏانهن سفر ڪن ٿيون. خلل پاڻيءَ جي سطح تي توانائي جي صورت کڻي وڃي رهيو آهي جڏهن ته پاڻي اتي جو اتي ئي بينل آهي يعني مادي جي منتقلي نه ٿي رهي آهي.

### شاگردن جي سکڻ جا نتيجا:

- رسي وسيلي لهر ٺاهڻ، ڊپيل اسپرنگ ۽ پاڻي ۾ ٺهندڙ لهرن جي حرڪت بيان ڪرڻ جيئن تصويرن ۾ ڏيکاريل لهرن.
- رسي وسيلي ۽ وڪوڙيل اسپرنگ ذريعي، ويڪرائي لهرن، ڊگھائي لهرن ۽ ميڪانڪي لهرن جي سڃاڻپ.
- بيان ڪرڻ ته لهرن مادي جي منتقلي بغير توانائي منتقل ڪن ٿيون.

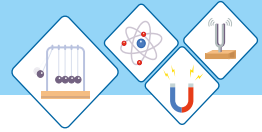
- ميڪانڪي ۽ برق مقناطيسي لهرن وچ ۾ فرق معلوم ڪرڻ.
- لهرن جون خاصيتون ٻڌائڻ جيئن لهرن جي موت (Reflection of wave).

### هينين جي وصف ٻڌائڻ:

- رفتار (v)، فريڪوئنسي (f)، لھري ڊيگھه (Wave length) وقت (Time Period) (T)، وسعت (Amplitude) (A)، فراز (Creset Trough)، چڪر (Cycle) لهر جو منهن (اڳياڙي) (Wave Front)، وڌيل داب (Compression) يا گھٽيل داب (Rarefactions)
- $f = \frac{1}{T}$  ۽ گھٽيل داب (v=fλ) کي استعمال ڪندي حسابي مشق حل ڪرڻ.
- اهي شرط بيان ڪرڻ جنهن موجب سادي جهولي واري حرڪت (SHM) ڪري.

- SHM کي سادي جهولي واري حرڪت استعمال ڪندي سادو جهولو (Simple pendulum)، بال ۽ پيالي وارا مثال سمجھڻ.
- هڪ سادي جهولي جي هنڌ تي عمل ڪندي، ان تي لڳل قوتن جو خاڪو ٺاهڻ.

- $T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$  کي استعمال ڪندي سادي جهولي (Simple pendulum) جي حرڪت ڪرڻ واري وقت جي حسابي مشق ڪرڻ.
- سمجھڻ ته ڪيئن مونجھارو (Damping) آهستيگي سان لهر جي وسعت (Amplitude) کي گھٽائڻ جو عمل ڪري ٿو.



اسان پنهنجي روزمره جي زندگي ۾ لهرن جي تجربن مان روزانو گذرون ٿا. هر اهو آواز جيڪو اسان ٻڌون ٿا. اهي آواز لهرن تي پاڙين ٿا. هر نظر ايندڙ شيون روشنائي جي لهرن تي منحصر آهن هڪ پاڻي جي گلاس ۾ ننڍي لهر ۽ سمنڊ جي وڏي لهر حرڪت ڪري ٿي آواز روشني ۽ پاڻي ۾ اهي سڀ لهرن مختلف آهن پر انهن سڀ لهرن ۾ ڪهڙي هڪجهڙائي ٿي سگهي ٿي؟ اصل ۾ لهرن ڇا آهن؟ انهن جون ڪهڙيون خاصيتون آهن؟ انهن سڀني سوالن کي هن يونٽ ۾ تفصيل سان پڙهنداسين.

### 10.1 لهرن ۽ لهرن جي بناوت:

مادي جي منتقلي جي بغير هڪ جاءِ کان ٻي جاءِ تائين توانائي جي منتقلي کي لهر (Wave) چئبو آهي.

#### لهرن جو ٺهڻ:

ڪنهن وسيلي (Medium) ۾ پيدا ٿيندڙ خلل (Disturbance) لهر جي بڻجڻ جو سبب آهي.

اسان رسي ڊيبل اسپرنگ (Compressed spring) ۽ رپل ٽانڪس (Ripple tanks) ۾ لهرن ناهي سگهون ٿا. اچو ته انهن کي تفصيل سان بيان ڪريون.

#### لهري حرڪت رسي ذريعي:

اسان رسي جي هڪ سري کي ڪنهن ساڪن پت سان ٻڌي ۽ ٻئي آزاد چيڙي کي هيٺ مٿي حرڪت ڏيون جيئن تصوير (10.1) ۾ ڏيکاريل آهي اها هيٺ مٿي واري حرڪت ارتعاش يا لهرن ناهين ٿيون. اسان اهو ڏسون ٿا ته اهي لهرن ٻڌل سري ڏانهن حرڪت ڪن ٿيون. جڏهن ته رسي رڳو هيٺ مٿي ٿي رهي آهي. رسي ذريعو آهي جنهن ۾ ٺهيل لهر هٿ کان وٺي آخري چيڙي ڏانهن سفر ڪري ٿي.

#### وڪوڙيل اسپرنگ / ڊيبل اسپرنگ ۾ لهرن

#### (Slinky / Compressed spring)

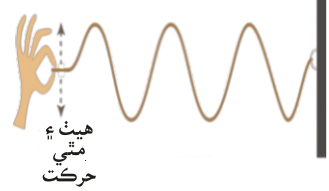
هڪ وڪوڙيل لچڪدار ڪوائيل (Slinky spring) وانگر ٿئي ٿو. جنهن سان ڪيترائي لهري تجربا ڪري سگهجن ٿا جيئن شڪل (10.2) ۾ ڏيکاريل آهي.

ان اسپرنگ جو هڪ چيڙو هڪ ساڪن پت (Support) سان ٻڌو ۽ ٻئي چيڙي کي سڄي ۽ کٻي پاسي حرڪت ڏيو.

انجو مشاهدو ڪيو ته ان ۾ ٺهيل ٿو هو (Hump) پت طرف هلندو

وڃي ٿو. ڏسو تصوير (10.3)(a,b,c).

#### رسيءَ ۾ ويڪرائي لهر



تصوير (10.1)

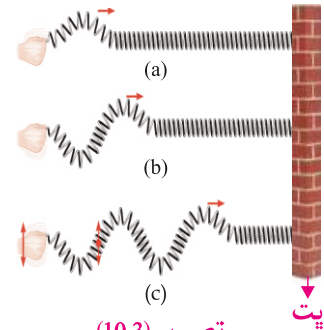
رسي جي هيٺ مٿي  
حرڪت لهر پيدا ڪري ٿي.



تصوير (10.2)

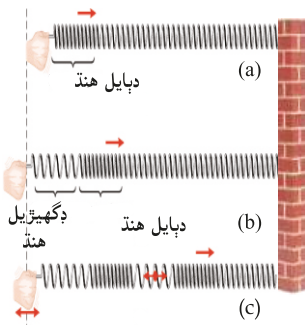
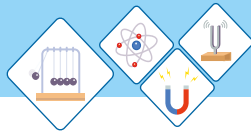
#### لچڪدار وڪوڙيل

#### اسپرنگ (Slinky spring)

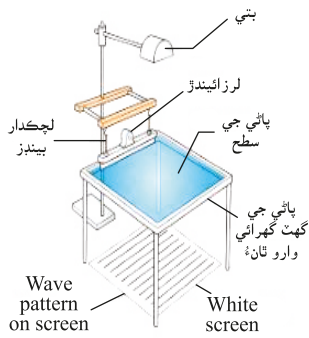


تصوير (10.3)

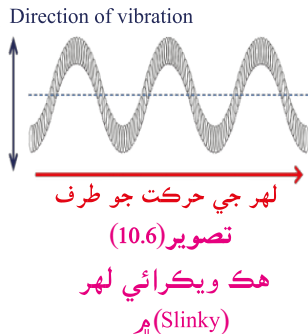
(a) مٿي ٿيل (Hump) سڄي  
پاسي حرڪت ڪري رهيو  
آهي.



(b) هيٺيون Hump به ائين  
ئي حرکت ڪري رهيو  
آهي.  
(c) جڏهن وڪوڙيل  
اسپرنگ کي هيٺ مٿي  
ڪنداسون ته ويڪرائي  
لهرن پيدا ٿينديون.



**Fig: 10.5.**  
**Schematic diagram of a ripple tank**



هاڻي وڪوڙيل اسپرنگ جي آزاد چيڙي کي اڳتي پوئتي حرکت ڏياريو جيئن تصوير 10.4 ۾ ڏيکاريل آهي توهان مشاهدو ڪندو ته ان اسپرنگ ۾ انفرادي ڪوائل اڳتي پوئتي حرکت ڪندي نظر ايندي جڏهن ته ڊپيل حصو ٻڌل چيڙي ڏانهن ويندي نظر ايندو. انهن ٻنهي تجربن مان ثابت ٿئي ٿو ته وڪوڙيل اسپرنگ هڪ وسيلو (Medium) آهي جنهن ۾ خلل سان ٺهيل لهرن سفر ڪن ٿيون.

### پاڻي واريون لهرن (Ripple Tank):

Ripple Tank هڪ شيشي جي چورسي تانوَ (Pot) وانگر آهي جنهن جي ذريعي لهرن جي بنيادي خاصيتن کي مشاهدو ڪرڻ لاءِ ڪتب آندو ويندو آهي.

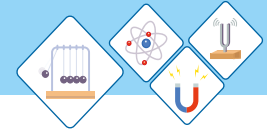
هي هڪ خاص قسم جي چورس تانوَ (Pot) آهي جيڪو ليبارٽري ۾ ننڍي پيماني تي لهرن پيدا ڪرڻ لاءِ استعمال ڪيو ويندو آهي. هن ۾ هڪ لرزش (Vibration) پيدا ڪندڙ موٽر لڳل آهي جيڪو پاڻي کي هميشه هيٺ مٿي حرکت ڏياري ٿو جنهنڪري پاڻي جي سطح جا ماليڪيول جيڪي ان موٽر جي (Dipper) سان جڙيل آهن، پاڻي جي سطح تي هيٺ ۽ مٿي واري لهرن جي حرکت پکڙجي ٿي ۽ رپل ٿينڪ جي ٻين حصن تائين پهچي ٿي هتي پاڻي هڪ لهر جي سفر جو ذريعو آهي.

### لهرن جي حرکت جا قسم (Types of wave motion):

لهري حرکت جي سفر دوران لهر جو هٽاءُ جنهن طرف جيڪو حرکت ڪري ٿو اهو لهر جي خاصيت تي اثر انداز ٿئي ٿو. وڪوڙيل اسپرنگ، ڊگها لچڪدار اسٽيل جا ڪوائل يا اسپرنگ جيڪي ڪنهن هموار سطح تي رکيل هجن ٿا! اهي لهرن جي قسمن جو مشاهدو ڪرڻ لاءِ ڪم آڻجن ٿا. لهري توانائي هڪ جاءِ کان ٻي جاءِ تائين منتقل ڪري سگهجي ٿي. مثال طور وڪوڙيل اسپرنگ جيڪو تصويرن ۾ ڏيکاريل آهي هڪ وسيلي طور لهرن جي حرکت ڏيکاري ٿو. جنهن ۾ لهر سفر ڪري ٿي.

### ويڪرائي لهر (Transverse Wave):

تصوير (10.6) ۾ وڪوڙيل اسپرنگ ويڪرائي لهر ڏيکاري ٿو. جيئن ئي ان اسپرنگ جي آزاد چيڙي کي هيٺ مٿي حرکت ڏيارجي ٿي اها هيٺ مٿي حرکت اسپرنگ ۾ لرزش (Oscillation) پيدا ڪري ٿي. توهان اهو ڏسندؤ ته جڏهن ڪوائل هيٺ مٿي ڪجي ٿي ته لهر جنهن طرف وڃي ٿي ان جي افقي لرزشي حرکت ٿي رهي آهي. اهڙي قسم جي لهر کي ويڪرائي



لهر چئبو آهي. ڏسو تصوير کي (10.7). ان تجربي جي روشني ۾ ويڪرائي لهر جي وصف بيان ڪجي ٿي.

اهي لهرون جن جي وسيلي جا ذرڙا لهرن جي رخ طرف عمودي / افقي رُخ ۾ حرڪت ڪن ٿا.

ويڪرائي لهرن جي حرڪت کي ڪنهن بينل پاڻي جي ڊبي، شيشي واري چورس ٿانو (Ripple Tank) ۽ گتار جي لرزش ذريعي مشاهدو ڪري سگهجي ٿو.

ويڪرائي لهرن جو هڪ ٻيو انتهائي خاص قسم برق مقناطيسي لهرن (Electromagnetic waves) آهن، جنهن ۾ روشنيءَ جون لهرن (Light waves)، مائڪرو لهرن (Microwaves) ۽ ريڊيائي لهرن (Radiowaves) وغيره به شامل آهن.

**وسعت (Amplitude):** اهڙو هٽاءُ جيڪو اصل نقطي (Mean Position) کان عمودي طرف نشيب يا فراز طرف وڌ کان وڌ هٽاءُ کي وسعت (Amplitude) چئبو آهي هن جو بين الاقوامي ايڪو ميٽر (m) آهي.

**فراز (Crest):** اهو مفاصلو لهر جي وڌ ۾ وڌ اوچائي جنهن کي فراز (Crest) چئبو آهي.

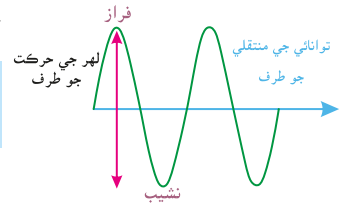
**نشيب (Trough):** اهو مفاصلو جيڪو لهر جي وڌ ۾ وڌ گهرائي جنهن کي نشيب (Trough) چئبو آهي. تصوير 10.16 ڏسو.

**ڊگهائي لهرن (Longitudinal Waves):** تصوير 10.8 وڪوڙيل اسپرنگ (Slinky Longitudinal) ڊگهائي لهر کي ظاهر ڪري رهيو آهي. ان اسپرنگ جي آزاد چيڙي کي اڳتي پوٽي ڇڪيو ۽ ڏکيو ته اسپرنگ پڪڙيو (Expand) ۽ سڪڙيو (Compress) ائين اڳتي پوٽي واري حرڪت ڪوئلز ۾ به پيدا ڪري سگهجي ٿي ۽ اها اڳتي پوٽي واري حرڪت اسپرنگ ۾ لرزش پيدا ڪري ٿي.

ڇا توهان اهو ڏسو ٿا ته ان اسپرنگ ۾ پيدا ٿيندڙ پڪڙجڻ ۽ سڪڙجڻ اسپرنگ جي حرڪت سان متوازي هلي رهيا آهن اهڙي قسم جي لهرن کي ڊگهائي لهرن (Longitudinal waves) چئبو آهي.

انهن تجربن جي بنياد تي ڊگهائي لهرن جي وصف بيان ڪجي ٿي. ڊگهائي لهرن اهي لهرن آهن جيڪي پوروچوت سفر ڪن ٿيون لهر جي حرڪت جي رُخ ۾ اهڙين لهرن کي ڊگهائي لهرن چئبو آهي. اهڙين لهرن جو ٻيو مثال آواز جون لهرن آهن.

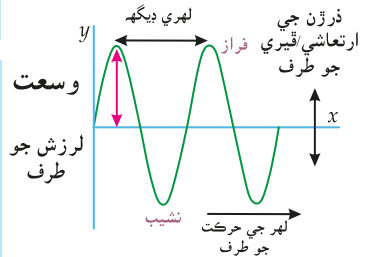
**سڪڙجڻ (Compression):** ڊگهائي لهر جو اهو حصو جنهن ۾ ڪوائل يا ذرڙا ويجهو ٿي وڃن، يعني ڊبجي وڃن، يا اسپرنگ جا اهڙا حصا جن جي وچ وارو مفاصلو گهٽجي وڃي، انهن حصن کي سڪڙجڻ (Compression) چئبو آهي.



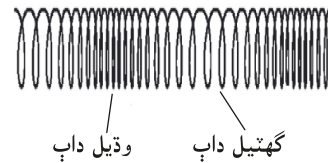
**تصوير 10.7**  
**ويڪرائي لهر ڇا توهان ڄاڻون ٿا؟**

**Weblinks**

شاگردن کي همٿايو ته هيٺ ڏنل ويب سائيت جي ذريعي ويڪرائي ۽ ڊگهائي لهرن بابت معلومات وٺن.  
<https://www.sciencelearn.org.nz/resources/2681-waves-and-energy-transfer>

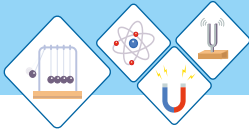


**تصوير 10.8**  
**ڊگهائي لهر Slinky ۾**

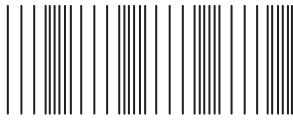


**تصوير 10.9**  
**ڊگهائي لهر**





لهر جي ڊگھائي جو رُخ



ڌرڙن جي حرڪت جو رُخ

شڪل 10.10

ڊگھائي لهر

**گھٽيل داب (Rarefaction):** ڊگھائي لهرن جو اهو حصو، جنهن ۾ ڌرڙا يا ڪوائل پري ٿي وڃن ٿا، يا اسپرنگ جي وڪڙن جي وچ ۾ مفاصلو وڌي وڃي ٿو، اهڙن حصن کي گھٽيل داب چئجي ٿو.

**لهرن مادي جي منتقلي بغير توانائي جي منتقلي جو ذريعو آهن.**

لهر ڪنهن وسيلي ۾ خلل آهي، جيڪا هڪ جاءِ کان ٻي جاءِ تائين توانائي منتقل ڪري ٿي.

لهرن مفاصلي تي توانائي منتقل ڪن ٿيون، ڇا لهرن مايو به منتقل ڪن ٿيون؟

مثال: هڪ لهر ڪيترن ڪلو ميٽرن جو سفر ڪري سگھي ٿي پاڻي ۾ خلل پيدا ڪرڻ سان پاڻي هيٺ مٿي حرڪت ڪري ٿو پاڻي جي لهر توانائي منتقل ڪري ٿي نڪي مادو.

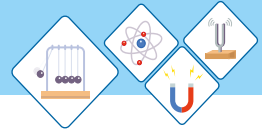
**ميكاني ۽ برق مقناطيسي لهرن (Mechanical and Electromagnetic Waves):** وسيلي جي بنياد تحت انهن ٻنهي لهرن ۾ فرق هيٺ ڏجي ٿو.

ميكاني لهرن	برق مقناطيسي
ميكاني لهرن اهي جن کي سفر ڪرڻ لاءِ وسيلو گهرجي ٿو.	برق مقناطيسي لهرن اهي جن کي سفر ڪرڻ لاءِ ڪنهن وسيلي جي گهرج نه ٿي ٿئي.
ميكاني لهرن ڪنهن به وسيلي ۾ لرزش پيدا ڪري ناهي سگھجن ٿيون.	برق مقناطيسي لهرن، برقي ۽ مقناطيسي تبديلي سان ٺهن ٿيون.
آواز، پاڻي ۽ زلزلي جون لهرن ميڪاني لهرن آهن.	ريڊيائي لهرن، مائڪرو لهرن، الٽرا وائوليٽ (Ultraviolet) ۽ انفرا ريد (Infrared) لهرن برق مقناطيسي لهرن آهن.
ميكاني لهرن ڊگھائي لهرن هئڻ سان گڏ ويڪرائي لهرن به آهن	برق مقناطيسي لهرن صرف ويڪرائي لهرن آهن
ميكاني لهرن خلا ۾ سفر نه ٿيون ڪري سگھن.	برق مقناطيسي لهرن خلا ۾ $3 \times 10^8$ m/s جي رفتار سان سفر ڪن ٿيون.
سڀ ميڪاني لهرن مختلف وسيلن ۾ انهن جي طبعي شناخت مطابق سفر ڪن ٿيون.	سڀ برق مقناطيسي لهرن شفاف وسيلي ۾ سفر ڪري سگھن ٿيون، انهن جي رفتار ان وسيلي جي روشني واري موڙ (Refractive index) سان مطابقت رکن ٿيون.

ڇا توهان ڄاڻو ٿا!



اسان ريبل ٽينڪ ۾ سڌو ڊبر استعمال ڪندي سطح تي لهرن پيدا ڪري سگھون ٿا. اهي ٽينڪ جي هيٺين اسڪرين تي روشن ۽ اونداهي لائين وانگر ڏسي سگھجن ٿيون. اهي روشن ۽ اونداهي لائينون ترتيب وار سطح جي لهرن جي نشيب ۽ فراز جي نمائندگي ڪن ٿيون



**خود تشخيصي سوال (Self Assessment Questions):**

1. ويڪرائي ۽ ڊگھائي لهرن جي وچ ۾ فرق معلوم ڪريو.
2. لهري حرڪت مادو نه پر توانائي منتقل ڪري ٿي. هن جواز کي مثال ڏئي سمجهايو.
3. ميڪانڪي ۽ برقي مقناطيسي لهرن جي وچ ۾ ڪهڙو خاص فرق آهي؟

**10.2 لهرن جون خاصيتون (Properties of Waves):**

اها گھرائي جيستائين ڊپر (Dipper) هجي ٿو، اهو لهر جي وسعت (Amplitudes) تي اثر انداز ٿئي ٿو، جڏهن ته ڊپر جي لرزشي فريڪوئنسي ۽ پاڻي جي لرزشي فريڪوئنسي سان واڳيل آهي. اچو ته لهرن جي ڪجهه خاصيتن جيئن لهر جي موت (Reflection)، پڪڙجڻ ۽ موڙ (Refraction) رپل ٽئنڪ جي مدد سان بيان ڪريون.

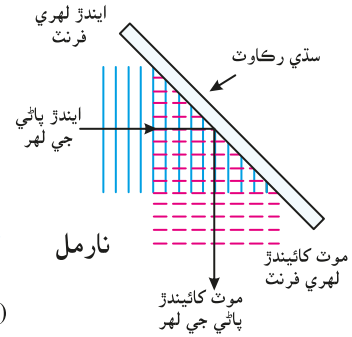
**لهرن جي موت (Reflection of the waves):**

لهرن جي موت، تجربو 10.11 ڏيکاري ٿو ته لهرن جي موت ڪيئن ڏيکاري سگهجي ٿي، جڏهن ڪا عمودي سطح ايندڙ لهرن (Incident waves) جي آڏو رکجي ٿي ته ايندڙ لهرن ساڳئي ڪنڊ تي موت کائڻ ٿيون. اهو ڏسي سگهجي ٿو ته موٽندڙ لهرن موت جي قاعدي جي پيروي ڪن ٿيون، يعني ايندڙ لهرن جي ڪنڊ جيڪا نارمل سان ٺهي ٿي، اهي ان ساڳي ڪنڊ تي موت کائڻ ٿيون. لهرن جي موت جي وصف هن ريت سان بيان ڪجي ٿي.

ايندڙ لهر، موٽندڙ لهر ۽ نارمل ساڳي وسيلي ۽ سطح تي ٿين ٿيون.

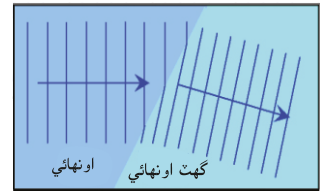
**لهرن جي موڙ (Refraction of waves):**

تصوير (10.12) ۾ لهر جي موڙ کي ڏيکاري سگهجي ٿو. جڏهن هڪ بلاڪ جو ننڍو ٽڪرو رپل ٽئنڪ ۾ نهندڙ لهرن جي آڏو رکاوٽ لاءِ رکجي ٿو ته پاڻي جي گھرائي مٿاڇري (Shallow) ٿيندي، توهان اهو ڏسندو ته لهرن جي ڊگھائي گھٽ ٿيندي ۽ انهن لهرن جي طرف ۾ به ڦيرو ايندو. تصوير (10.13) ۾ ڏسجي ٿو ته اهي پاڻي جي آخري حصي کان مٿاڇري ڏانهن حرڪت ڪن ٿيون، يعني گھري (Deep) ۽ مٿاڇري (Shallow) جي وچ ۾ حرڪت ڪن ٿيون. ان هوندي به پاڻي جي فريڪوئنسي ساڳي رهي ٿي، جيڪا لرزشي موٽر جي فريڪوئنسي هجي ٿي. هي نتيجو اهو ظاهر ڪري ٿو ته لهر جي رفتار پاڻي جي گھرائي تي دارومدار رکي ٿي، لهرن گھري پاڻي ۾ مٿاڇري پاڻي جي



شڪل 10.11

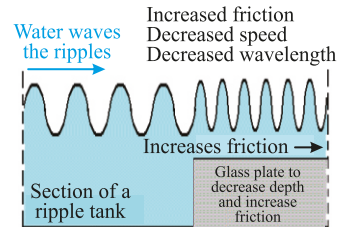
پاڻي جي لهرن جي موت



شڪل 10.12

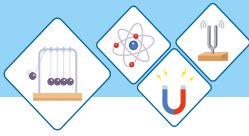
جڏهن هڪ رکاوٽ رکيل آهي رپل ٽئنڪ ۾ پاڻي جي گھرائي گھٽائڻ لاءِ.

Water waves being slowed down in a ripple tank

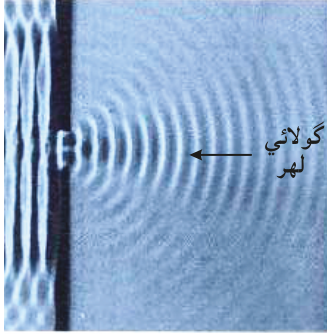


شڪل 10.13

لهري اڳياڙي جي رُخ تبديل ٿيڻ سان لهري ڊيگهه جو گھٽجڻ.



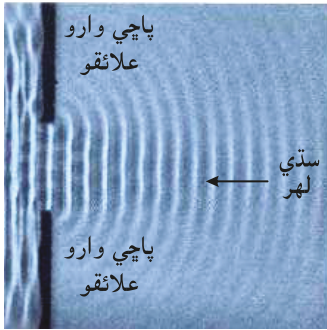
پيٽ ۾ وڌيڪ رفتار سان هلن ٿيون، انهيءَ اثر کي موٽڻ چئبو آهي. لهري موٽڻ جي وصف هن طرح بيان ڪري سگهجي ٿي.



جڏهن لهر گهري پاڻي کان مٿاڇري پاڻي ۾ هڪ ڪنڊ تي داخل ٿئي ٿي ته لهر جي طرف ۾ موٽڻ ايندو.

### لهرن جو پکڙجڻ / انڪسار (Diffraction of Waves):

تصوير 10.14 ۾ ڏسي سگهجي ٿو ته جيڪڏهن (Ripple Tank) ۾ پيدا ٿيل لهرن جي اڳيان هڪ رڪاوٽ جنهن تي وچ ۾ مفاصلو (Gap) آهي، جڏهن پاڻي ان مفاصلي منجهان گذرندو ته پاڻي نڪرڻ واري پاسي اوهان ڏسندو ته پاڻي مڙي ٿو، يا ان مفاصلي کان پاڻي پکڙجي ٿو، انهيءَ کي انڪسار (Diffraction) چئبو آهي.



صرف ان ئي صورت ۾ اهميت رکي ٿي، جڏهن رڪاوٽ جي مفاصلي جي سائز ۽ ايندڙ لهر جي لهري ڊيگهه جي برابر هجي، ان مفاصلي مان گذرڻ واريون پاڻي جون لهرون اوهان ڏسو ٿا ته گولائي ناهي رهيون آهن ۽ تصوير واضح ڪري ٿي ته مفاصلو وڏو آهي ته پکڙجڻ/تفاوت جي وصف هيٺين ريت بيان ڪجي ٿي.

ڪنهن رڪاوٽ جي ويجهو لهرن جي پکڙجڻ يا مڙڻ کي پکڙجڻ/انڪسار چئبو آهي.

### لهرن جو خاصيتون:

هيٺيون ڏنل ڪجهه وصفون لهرن جي خاصيت (Characteristics) کي ظاهر ڪن ٿيون.

شڪل 10.14  
ڪنهن رڪاوٽ جي ويجهو  
لهرن جو ڦهلجڻ/پکڙجڻ  
(الف) وسيع خال/فاصلو، گهٽ  
پکڙجڻ  
(ب) گهٽ خال، وڌيڪ پکڙجڻ

**دوري عرصو (Time Period):** اهو وقفو جنهن ۾ لرزش ڪندڙ ذرڙو هڪ چڪر پورو ڪري ته ان وقفي کي ٽائيم پيرڊ چئبو آهي.

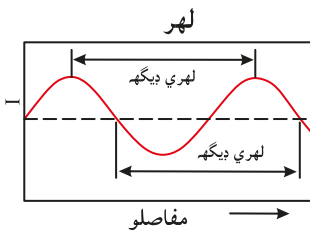
وقت جو بنيادي ايڪو سيڪنڊ آهي.

**فريڪوئنسي (Frequency):** هڪ سيڪنڊ ۾ پيدا ٿيندڙ لهرن / ڦيرن جي تعداد کي فريڪوئنسي چئبو آهي.

ان جو ايڪوسائيڪل (Cycle) في سيڪنڊ آهي يا ان کي هرٽز (Hertz) به

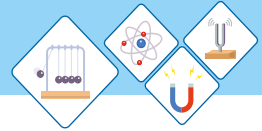
$$f = \frac{1}{T}$$

عام طور تي فريڪوئنسي کي وقت جو ابتڙ (Reciprocal) به چيو ويندو آهي.

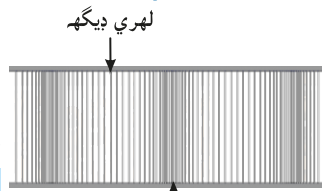


شڪل (a) 10.15

**لهري ڊيگهه (Wave length):** ڪنهن ويڪرائي لهر جي ٻن فرازن (Crests) يا ٻن نشيبن (Troughs) جي وچ واري سڌي مفاصلي کي لهري ڊيگهه چئبو آهي.



يا لهري حرڪت ڪنڊڙ ذرو هڪ پورو چڪر (Oscillation) جيڪو افقي مفاصلو (Horizontal Distance) طئي ڪري ٿو ان کي لهري ڊيگهه چيو ويندو آهي يا ڊگهائي لهر ۾ وڌيل ڊاڀ (Compression) ۽ گهٽيل ڊاڀ (Rarefaction) جي وچ واري مفاصلو لهري ڊيگهه جو بنيادي ايڪو ميٽر (m) آهي.



وڌيل ڊاڀ  
شڪل (b) 10.15  
لهري ڊيگهه (λ)

### لهري جي رفتار (Wave speed):

ڪنهن مخصوص وقت ۾ طئي ڪيل لهري مفاصلي کي رفتار چئبو آهي.

$$\text{رفتار} = \frac{\text{طئي ڪيل مفاصلو}}{\text{وقت}}$$

هڪ لهر فرض ڪريو جنهن ۾ طئي ڪيل مفاصلو (λ)، وقت (t) آهي.

$$V = \frac{S}{t}$$

$$S = \lambda$$

$$t = T$$

$$V = \frac{\lambda}{T} \rightarrow \text{(i)}$$

$$\therefore \frac{1}{T} = f$$

$$V = f\lambda$$

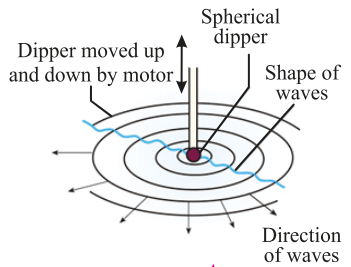
$$\lambda = V \times t$$

لهري جي رفتار کي  $v = f\lambda$  هن ريت لکي سگهجي ٿو. لهري جي رفتار جو ايڪو ميٽر في سيڪنڊ m/s آهي.

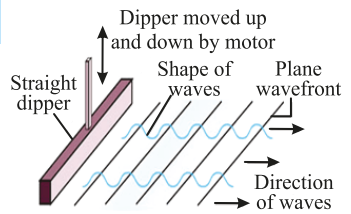
**لهري جي اڳياڙي (Wave front):** لهري جي اڳياڙي هڪ خيالي لائن آهي جيڪا سڀني نقطن کي جوڙي ٿي ۽ اهي سڀئي ان جي سڌائي ۾ آهن.

لهري جي اڳياڙي ٻن فرازن (Crests) جي سڀني نقطن کي ملائڻ سان به ٺاهي سگهجي ٿي. هتي ٽن قسمن جون لهري اڳياڙيون آهن جيڪي لهرن جي ٺهڻ جي منحصر آهن جن مان اهي جيڪي گول لهرون ٺاهن ٿيون ڏسو تصوير (a) 10.16 ۽ سڌيون لائون جيئن (b) 10.16، تصوير (a) 10.16 (Ripple Tank) ۾ هڪ ڊپر (Dipper) گولائي واريون لهرون ٺاهي سگهجي ٿو اهڙين لهرن کي گولائي واري اڳياڙي ٿئي ٿي.

تصوير (b) 10.16 (Ripple Tank) ۾ سادو ڊپر سڌيون لهرون ٺاهي سگهجي ٿو. اهڙين لهرن کي سڌي اڳياڙي (Plane wave front) چئجي ٿو.



شڪل (a) 10.16  
مرڪزي دائرو



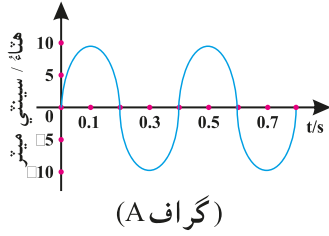
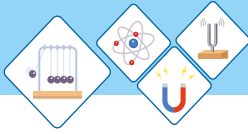
شڪل (b) 10.16  
سڌي ليڪ

### مثال 1

تصوير (A) ۾ ڏنل آهي ته هٽاءُ وقت جي مخالف طرف جي لهر جيڪا سڄي پاسي 4 m/s جي رفتار سان حرڪت ڪري ٿي.

(a) ان لهر جو تاثير پيرڊ ۽ فريڪوئنسي ڇا آهي؟

(b) لهر جي لهري ڊيگهه معلوم ڪريو.



### Weblinks

Encourage students to visit below link for displacement time graphs  
[https://www.youtube.com/watch?v=TG2Y2MDx-zE&ab\\_channel=FuseSchool-GlobalEducation](https://www.youtube.com/watch?v=TG2Y2MDx-zE&ab_channel=FuseSchool-GlobalEducation)



### Weblinks

Encourage students to visit below link for period, frequency and amplitude  
[https://www.youtube.com/watch?v=TG2Y2MDx-zE&ab\\_channel=FuseSchool-GlobalEducation](https://www.youtube.com/watch?v=TG2Y2MDx-zE&ab_channel=FuseSchool-GlobalEducation)

**حل:**

**قدم 1:** معلوم مقدار لڪو ۽ نامعلوم مقدارن کي معلوم ڪريو.

- (a)  $v = 4 \text{ ms}^{-1}$   
i.  $T = ?$ ,  
ii.  $f = ?$   
(b)  $\lambda = ?$

**قدم 2:** فارمولا لڪو:

گراف مان معلوم ڪريو

- (a) (i)  $T$ , گراف A منجهان  
(ii)  $f = \frac{1}{T}$   
(b)  $\lambda = \frac{v}{f}$

**قدم 3:** رقمون وجهو

a. (i) گراف منجهان

$$T = 0.4 \text{ s}$$

$$(ii) f = 1/(0.4\text{s}) = 2.5 \text{ Hz}$$

$$b. \lambda = 4(\text{ms}^{-1})/(2.5\text{Hz})$$

**نتيجو:** 1.6 ميٽر

### مثال 2

هڪ مهاڻو محسوس ڪري ٿو ته هن جي ٻيڙي پاڻيءَ جي لهرن سبب هيٺ مٿي ٿي رهي آهي هيٺاهين کان مٿانهين تائين ٻيڙي 4.0s وٺي رهي آهي ۽ مفاصلو 3.0m طئي ڪري ٿي مهاڻو (Fisherman) ڏسي ٿو ته ٻن فرازن (Crests) جي وچ ۾ 8.0m مفاصلو آهي.

(a) لهرن جو (Period)، فريڪوئنسي، وسعت ۽ لهري ڊيگهه (Wavelength) ڇا آهي؟

(b) لهرون ڪيتري رفتار سان حرڪت ڪري رهيون آهن.

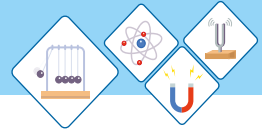
**حل:**

(1) معلوم ۽ نامعلوم رقمون لڪو هيٺائين کان مٿانهين تائين وقت (T)

$$3.0\text{m} = \text{مفاصلو} = 4.0\text{s}$$

$$8.0\text{m} = \text{وچ وارو مفاصلو}$$

- i.  $T = ?$   
ii.  $f = ?$   
iii.  $A = ?$   
iv.  $\lambda = ?$



(b)  $v = ?$

**قدم 2:** فارمولا لکو:

(a) (i) هينئائين کان مٿانهين جو وقت

(ii)  $f = \frac{1}{T}$

(iii) وسعت ، هينياھين کان مٿانهين (A) تائين مفاصلو

(iv) ٻن فرازن جو مفاصلو ( $\lambda$ )

(b)  $v = f\lambda$

**قدم 3:** رقمون وجهو

a.

i.  $T = 2(4.0s)$   
 $= 8.0s$

ii.  $f = \frac{1}{8s}$   
 $f = 0.125 \text{ Hz.}$

iii.  $A = \frac{1}{2}(3.0m)$   
 $= 1.5m.$

iv.  $\lambda = 8.0 \text{ m.}$

b.  $v = (0.125\text{Hz})(8.0\text{m})$   
 $= 1.0 \text{ m/s.}$

**نتيجو:**

وقت (Period) فريڪوئنسي ، وسعت ۽ لهري ڊيگهه  $1.5m, 0.125\text{Hz}, 8.0s$  ۽ ترتيبوار آهن. لهري جي رفتار  $1.0\text{m/s}$  آهي

**خود تشخيصي سوال (Self Assessment Questions):**

سوال 1: پاڻي واري چورسي پات (Ripple Tank) ۾ گولائي لهري واريون اڳياڙيون ڪيئن نهن ٿيون؟

سوال 2: جيڪڏهن هڪ لهري ڪنهن رکاوٽ منجهان گذري ٿي ته ان جي لهري ڊيگهه (Wavelength) جي سائيز ۾ ڇا فرق پوندو؟

سوال 3: لهري رفتار ۽ فريڪوئنسي جو پاڻ ۾ تعلق بيان ڪريو.



**Weblinks**

Encourage students to visit below link for Waves Ripple Tank Interference

[https://www.youtube.com/watch?v=0c0gvy\\_OOKc&ab\\_channel=launchSCIENC E](https://www.youtube.com/watch?v=0c0gvy_OOKc&ab_channel=launchSCIENC E)

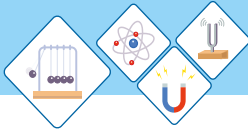


**Weblinks**

Encourage students to visit below link for Waves - Frequency, Speed, and Wavelength

[https://www.youtube.com/watch?v=4yfXp1jNBn8&ab\\_channel=JonWhite](https://www.youtube.com/watch?v=4yfXp1jNBn8&ab_channel=JonWhite)





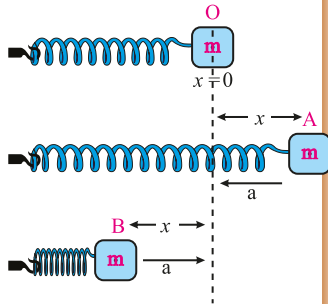
### 10.3 سادي موسيقيائي حرڪت (Simple Harmonic Motion):

#### دوري حرڪت (Periodic Motion):

اهڙي لڙشي حرڪت جيڪا هڪ جيتري وقت ۾ هڪ جيتري حرڪت ڪري يا هڪ جيتري وقفي کان پوءِ پاڻ کي ورجائي ان کي دوري حرڪت چئبو آهي.

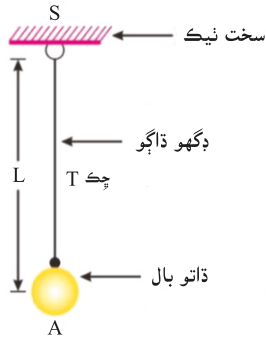
#### سادي موسيقيائي حرڪت (Simple Harmonic Motion (SHM)):

هڪ اهڙو جسم جيڪو دوري حرڪت ڪندي پنهنجي توازن واري نقطي کي موٽائيندڙ قوت (Restoring force) تحت حرڪت ڪري ان کي سادي موسيقيائي حرڪت چئبو آهي. اهڙو زور يا گول گهمائيندڙ زور جو معيار اثر (Torque) جيڪو لڙش ڪندڙ جسم کي پنهنجي مرڪز ڏانهن توازن واري نقطي کي موٽائي اهڙي حرڪت کي سادي موسيقيائي حرڪت چئبو آهي. جنهن جي باقائدا وصف هيٺ ڏجي ٿي.



شکل 10.17

#### سادي موسيقيائي حرڪت



شکل 10.18

#### سادي لڙشي ۾ بال تي زور عمل ڪندي.

چا توهان ڄاڻو ٿا!

بحالي زور هڪ زور آهي جيڪو جسم کي ان جي توازن واري حالت ۾ آڻڻ لاءِ ڪم ڪري ٿو

جڏهن ڪو جسم پنهنجي مرڪزي نقطي جي اڳيان، ۽ پويان يا هيٺ ۽ مٿي حرڪت ڪري ته ان جي تيزي کاتو لڙشي مفاصلي سان سڌي نسبت رکي ٿي. اهو پنهنجي مرڪز ڏانهن حرڪت ڪري ٿو اهڙي حرڪت کي سادي حرڪت يا موسيقيائي حرڪت چئبو آهي.

$$\text{هتي } (k) \text{ اسپرنگ جو مستقل آهي } a \propto -x \text{ or } a = -\left(\frac{k}{m}\right)x$$

برق مقناطيسي لهرون (E.M Waves)، تبديل ٿيندڙ ڪرنٽ جون لهرون (AC circuits, waves)، موسيقي جا اوزار، پليون (Bridges) ۽ ماليڪيولز جي حرڪت اهي سڀ سادي موسيقيائي حرڪت تحت حرڪت ڪن ٿا.

### 10.4 سادو لڙشو (Simple Pendulum):

#### سادي جهولي تي لڳندڙ قوتون:

جڏهن سادي لڙشي جي بال کي ننڍي ڪنڊ تي آخري حد تائين هٽائجي ٿو جيئن تصوير 10.18 ۾ ڏيکاريل آهي انهيءَ دوران جيڪي قوتون ان سادي جهولي جي بال تي عمل ڪري رهيون آهن اهي هيٺ ڏجن ٿيون.

(1) رسي جي چڪ (Tension) جيڪا رسي جي چڪ طرف آهي.

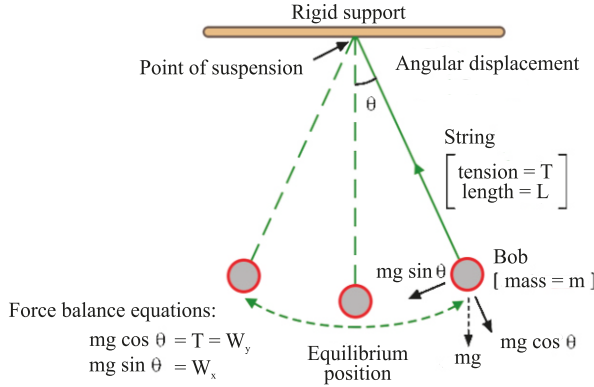
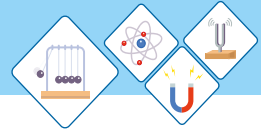
(2) بال جو وزن (w) جيڪو هيٺاهين طرف آهي.

بال جو وزن ڪنهن هڪ طرف نه آهي پر (x) ۽ (y) جي وچ تي آهي ان لاءِ وزن جو چيد (Resolved) ڪجي ٿو جيڪو افقي ( $mg \cos \theta$ ) ۽ عمودي چيد ( $mg \sin \theta$ ) آهي.

#### سادي جهولي جي حرڪت (Motion of simple pendulum and SHM):

هڪ تجربي جي ذريعي سادي جهولي جي حرڪت کي سادي موسيقيائي حرڪت ثابت ڪريو.

هڪ سادي جهولي ۾ ننڍو لوهر جو بال جنهن جو مايو (m) آهي اهو نه چڪندڙ رسي جنهن جي ڊگهائي (L) ۾ ٻڌل آهي ۽ اها رسي هڪ سپورٽ (Support) سان ٻڌل آهي.



### شڪل 10.19: سادو لڏڻو ۽ بال تي زور عمل ڪندي

توازن واري نقطي (O) تي ننڍي بال جو وزن هيٺاهين ڏانهن آهي جيڪو رسي جي چڪ سان برابر آهي يعني ڪل قوت بال تي زيرو ٿئي ٿي ۽ ننڍو بال سکون واري حالت ۾ رهي ٿو. جيڪڏهن اسان ننڍي بال کي ڪي بي يا سڄي پاسي جي آخري نقطي (A) تائين هٽائي وڃون ته جيئن تصوير 10.19 ۾ ڏيکاريل آهي. هن حالت ۾ ٽوٽل قوت زيرو هوندي ڇاڪاڻ جو رسي جي چڪ (T) ننڍي بال جي وزن جي افقي سمت ( $mg \cos \theta$ ) چيد برابر ٿئي ٿو ان ڪري هيٺ يا مٿي ڪا به حرڪت نه آهي باقي بچي ٿو وزن جو عمودي چيد ( $mg \sin \theta$ ) جيڪو بال کي توازن واري نقطي (O) طرف وٺي وڃي ٿو ۽ هي قوت موٽائيندڙ قوت (Restoring Force) جي برابر ٿئي ٿي. جيڪا هميشه توازن واري نقطي ڏانهن مائل هوندي آهي.

انهي وزن جي عمودي چيد جي ڪري بال توازن واري نقطي (O) ڏانهن حرڪت ڪري ٿو ۽ اچلتا (Inertia) جي باعث ان جي رفتار وڌندي رهي ٿي ۽ بال توازن واري نقطي کي پار ڪري ٻي آخري چيٽي (B) تائين پهچي وڃي ٿو. ٻي چيٽي (B) تائين وڃڻ دوران توازن واري نقطي (O) کان ان جي رفتار گهٽجڻ شروع ٿئي ٿي ۽ آخرڪار آخري چيٽي ۾ ئي ننڍو بال ڪجهه گهڙي لاءِ رڪجي وڃي ٿو ته وري نقطي (B) کان ساڳي موٽائڻ واري قوت (Restoring Force) ان کي وري توازن واري نقطي ڏانهن حرڪت ڏياري ٿو جيڪو وري ساڳئي اچلتا جي قانون موجب نقطي (A) تائين وڃي ٿو ائين ئي ننڍو بال نقطي (O) منجهان گذرندي (A) ۽ (B) جي وچ ۾ اڳتي پوئتي حرڪت ڪندو رهي ٿو. ان لفظ دوران اهو مشاهدو ڪيو سگهجي ٿو ته بال جي رفتار (A) کان (O) تائين وڌي ٿي ۽ بال جي تيزي پنهنجي توازن واري نقطي (O) ڏانهن مائل آهي. انهيءَ لاءِ اسان چئي سگهون ٿا ته (AOB) جي درميان سادي جهولي جي حرڪت سادي موسيقياتي حرڪت آهي. سادي جهولي جي حرڪت دوران، وقت هيٺين فارمولا ذريعي معلوم ڪري سگهجي ٿو.

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

هن ۾ رسي جي ڊگهائي (L) آهي ۽ (g) ڪشش ثقل جي تيزي آهي. ان مان ثابت ٿئي ٿو ته سادي جهولي سان ڪهڙو به مايو (Mass) ٻڌل هجي پر سادي جهولي جي ٽائيمر پيرڊ تي مايي ۽ ان جي وسعت جو ڪوبه اثر نه پوندو ڇو جو اهو رسي جي ڊگهائي ۽ زميني ڪشش تي دارومدار رکي ٿو.

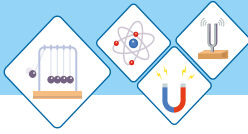


#### Weblinks

Encourage students to visit below link for Simple pendulum stimulation

ÿ <https://www.myphysicslab.com/pendulum/pendulum-en.html>

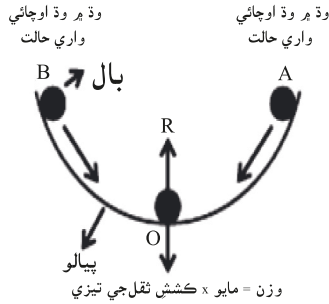
ÿ [https://phet.colorado.edu/sims/html/pendulum-lab/latest/pendulum-lab\\_en.html](https://phet.colorado.edu/sims/html/pendulum-lab/latest/pendulum-lab_en.html)



## بال ۽ پيالي جو نظام ۽ سادي موسيقيائي حرڪت

### (Ball and Bowl System and SHM)

اچو ته هڪ بال ۽ پيالي ۾ سادي جهولي جي حرڪت جو مشاهدو ڪريون، تصوير (10.20) ۾ بال جڏهن نقطي (O) تي هجي ته ان تي عمل ڪندڙ قوتن جو حاصل زور زيرو ٿئي ٿو، جنهن سبب بال سکون واري حالت ۾ هجي ٿو. هاڻي بال کي نقطي (A) جي آخري جز تائين هٽائڻ چڏيون ٿا ته ڇا ٿيندو؟



شکل 10.20

سادي موسيقيائي حرڪت تحت  
هڪ بال جي پيالي ۾ حرڪت

بال پنهنجي ٽن جي عمودي چيڊ باعث ثقل (O) ڏانهن اچلتا تحت رفتار جي واڌاري سان حرڪت ڪندي ثقل (O) کان نقطي (B) تائين هليو ويندو. نقطي (B) وٽان اهو بال ڪشش ثقل واري قوت ذريعي مرڪز (O) ڏانهن حرڪت ڪندو ۽ نقطي (O) کي ورجهائيندڙ زور (A) جي آخري حد تائين هٽائڻ ڪندو اهڙي طرح بال (AOB) درميان اڳتي پوئتي حرڪت ڪندو رهندو جيڪا سادي موسيقيائي حرڪت آهي.

### مثال 3

هڪ سادو جهولو جنهن جي رسي جي ڊگهائي 1.0m آهي ان جو ٽائيم پيرڊ ۽ فريڪوئنسي معلوم ڪريو. جڏهن ته ڪشش ثقل جي تيزي 9.8m/s<sup>2</sup> آهي.

حل:

قدم 1: معلوم ۽ نامعلوم رقمون لکو.

$$L = 1.0 \text{ m/s}$$

$$g = 9.8 \text{ m/s}^2.$$

$$\pi \cong \frac{22}{7} \cong 3.141 \text{ and } \pi^2 \cong 9.86$$

i.  $T = ?$

ii.  $f = ?$

قدم 2: فارمولا لکو:

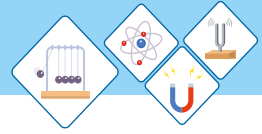
i.  $T = 2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}$

ii.  $f = 1/T$

قدم 3: رقمون فارمولا ۾ وجهو

i.  $T = 2 \times 3.14 \times \sqrt{1.0(\text{m}) / 9.8(\text{m/s}^2)}$

$$T = 2.01 \text{ s}$$



$$\text{ii. } f = 1/2.01 \text{ s} \\ = 0.50 \text{ Hz}$$

سادو جهولي جو دوري وقت 2.01s ۽ فريڪوئنسي 0.50Hz آهي.

#### مثال 4

گهڙيال جي سئي سيڪنڊ کي مائي ٿي ته جهولي جي ڪيتري ڊگهائي هجي جئين ان جو دوري وقت 1 سيڪنڊ هجي جڏهن ته  $g=9.8\text{m/s}^2$  آهي.

**حل:**

$$L = ?$$

$$T = 1.0 \text{ s}$$

$$g = 9.8 \text{ m/s}^2$$

$$\pi \cong \frac{22}{7} \cong 3.141$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}} \quad \dots(i)$$

**قدم 2:** فارمولا لکو.

$$T^2 = 4\pi^2 \frac{L}{g}$$

**مساوات (i):** ٻنهي طرف چورس ڪيو

(g) سان ضرب ڏيو ٻنهي پاسي

$$T^2 g = 4\pi^2 L$$

$$L = \frac{T^2 g}{4\pi^2} \quad \text{تان } T\pi^2 \text{ سان ونڊ ڪريو:}$$

**قدم 3:** رقمون فارمولا ۾ وجهو

$$L = \frac{(1\text{s})^2 (9.8\text{m/s}^2)}{4\pi^2}$$

$$L = \frac{9.8\text{m}}{4\pi^2} \quad \therefore \quad \pi \cong 3.141$$

$$L = \frac{9.8\text{m}}{39.4635} \quad \therefore \quad \pi \cong 3.141$$

$$L = 0.25\text{m} \quad \therefore \quad \pi^2 \cong 9.86$$

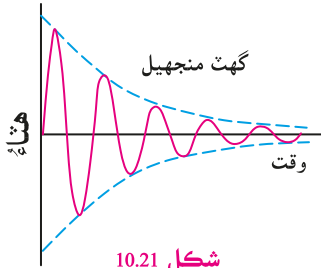
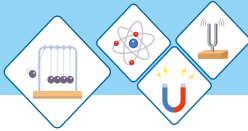
**نتيجو:** جهولي / لڏڻي جي ڊگهائي 0.25m هئڻ گهرجي.



#### Weblinks

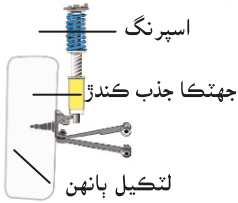
Encourage students to visit below link for Pendulum clock invention, oscillation and periodic motion

[https://www.youtube.com/watch?v=0c0gvy\\_OOKc&ab\\_channel=launchSCIENC E](https://www.youtube.com/watch?v=0c0gvy_OOKc&ab_channel=launchSCIENC E)



شڪل 10.21

منجهيل دوري وقت جي وسعت  
وقت جي لحاظ کان نظام



شڪل 10.22

جهٽڪا جذب ڪندڙ

چا توهان ڄاڻو ٿا!



نم ٿيل حرڪت جو عملي استعمال آڻو موبائيل ۾ جهٽڪو جذب ڪندڙ آهي. جهٽڪو جذب ڪندڙ پستڻ تي مشتمل هوندو آهي جنهن ۾ تيل پريل هوندو آهي. جهٽڪو جذب جو مٿيون حصو آڻو موبائيل جي جسم سان مضبوطيءَ سان جڙيل هوندو آهي، جڏهن ڪنهن ٽڪريءَ جي مٿان سفر ڪندو آهي، ته گاڏي ان لرزش کي زوردار طريقي سان ختم ڪري ٿي ۽ ان جي ميڪاني توانائي کي تيل جي حرارتي توانائي ۾ تبديل ڪري ٿي.

### خود تشخيصي سوال (Self Assessment Questions):

- سوال 1: سيڪنڊ پينڊولم (Second's Pendulum) جي فريڪوئنسي معلوم ڪريو.
- سوال 2: وزن جو ڪهڙو چيد سادي جهولي واري حرڪت جو سبب بڻجن ٿو آهي؟
- سوال 3: ڪهڙي نقطي تي سادي جهولي جي تيزي وڌيڪ هوندي آهي؟ ۽ ڇو هوندي آهي؟
- سوال 4: پيالي ۾ نارمل قوت يعني وزن جي مخالف طرف قوت به عمل ڪندي آهي ته بال آخرڪار مٿي ڇو نه ٿو وڃي؟
- سوال 5: پيالي ۾ بال ڪهڙن نقطن تي آهستي ۽ تيز هوندو آهي؟

### 10.5 رڪاوٽي يا منجهيل دوري حرڪت (Damped Oscillations)

هڪ دوري نظام حرڪت جي وسعت (Amplitude) ساڳي نه ٿي رهي سگهي جيستائين ان کي توانائي ملندي هجي. رڪاوٽي يا خود روڪيندڙ قوت آهستي سان عمل ڪندي دوري حرڪت جي وسعت کي گهٽائيندي. مثال طور: هڪ ميز تي هلڪو ڌڪ هڻو ته ان جاءِ تي لرزش پيدا ٿيندي ان جو پڙاڏو ڪيترين ئي لرزشن کان پوءِ جهڪو ٿيندو.

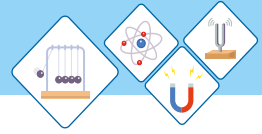
هڪ دوري نظام جنهن ۾ گائڻ واري قوت هجي ٿي ان جو ئي منجهيل دوري نظام تي اثر ٿئي ٿو.

جيڪڏهن سادي موسيقيائي حرڪت ۾ گائڻ واري قوت جو عمل آهي ته آزاد دوري شين جي وسعت آهستي سان گهٽجي ٿي. گائڻ واري قوت نه رڳو وسعت تي پر پڻ ٿورو فريڪوئنسي کي به گهٽائي ٿي. جيئن تصوير (10.21) ۾ ڏيکاريل آهي.

هڪ دوري چڪر وقت سان رڪاوٽي زورن جي ڪري ختم ٿي وڃي ٿو. جنهن کي منجهيل دوري حرڪت چئبو آهي.

### خود تشخيصي سوال (Self Assessment Questions):

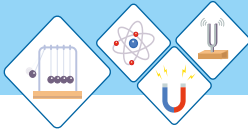
- سوال 1: جيڪڏهن دهل جي ڪل ۾ لرزشي مونجهارو نه هجي ته ڇا ٿيندو؟



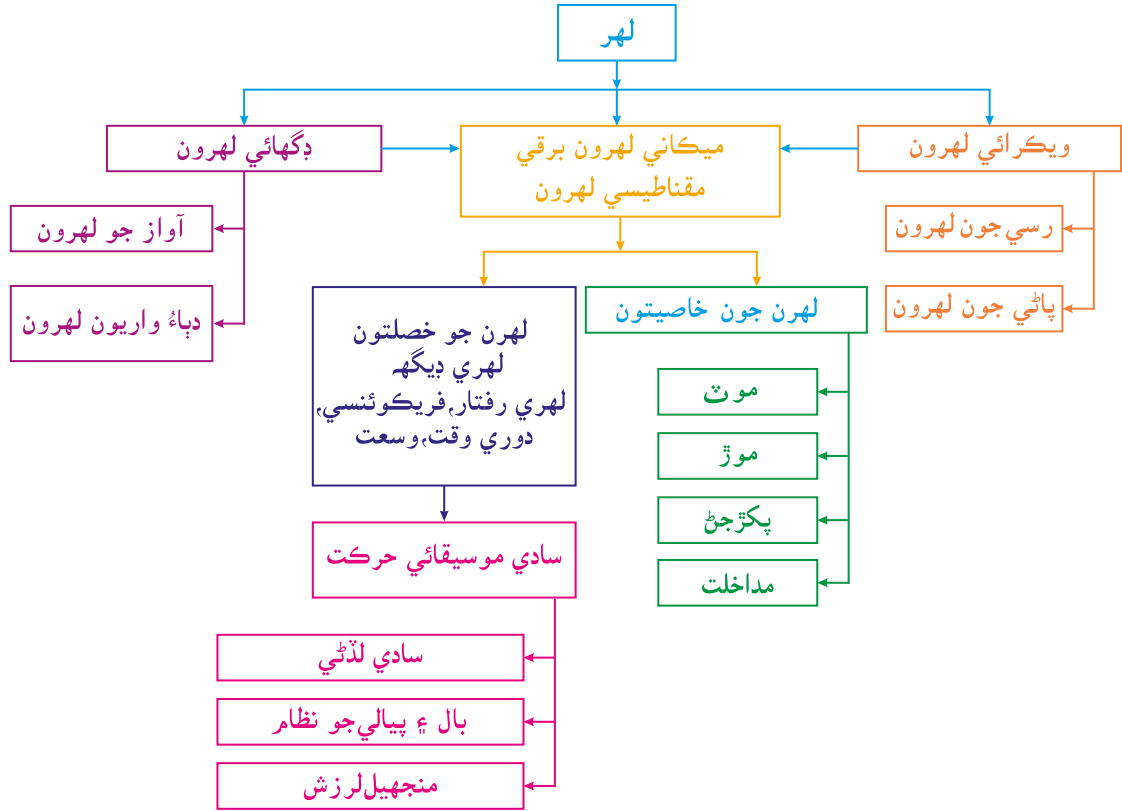
## Summary اختصار

- رسي کي هيٺ مٿي ڪرڻ سان لهرون پيدا ٿين ٿيون.
- (Slinky) وڪوڙيل اسپرنگ هڪ ڪوائيل وانگي ٿئي ٿو.
- (Ripple Tank) هڪ شيشي جي چورسي پاڻي واري پاٽ/ٿانڪي ٿئي ٿي جنهن جي ذريعي لهرن جون خاصيتون معلوم ڪيون وينديون آهن.
- اها لهر جنهن جا ذرڙا لهرن جي رخ ۾ عمودي حرڪت ڪن ٿا انهن کي ويڪرائي لهر (Transverse waves) چئبو آهي.
- ويڪرائي لهر هڪ فراز (Crest) ۽ نشيب (Trough) تي مشتمل آهي.
- اها لهر جنهن جا ذرڙا لهرن جي حرڪت واري رخ جي پوروچوت (Parallel) ٿين ٿا انهن کي ڊگهائي لهرن (Longitudinal waves) چئبو آهي.
- لهر هڪ خلل آهي جيڪا هڪ جاءِ کان ٻي جاءِ تائين توانائي منتقل ڪري ٿي.
- ڊگهائي لهر هڪ وڌيل داب (Compression) گهٽيل داب (Rarefaction) تي مشتمل آهي.
- اهي لهرون جيڪي مادي ۾ سفر ڪري توانائي منتقل ڪن ٿيون انهن کي ميڪانڪي لهرن (Mechanical waves) چئبو آهي.
- سڀ ميڪانڪي لهرن پنهنجي وسيلي مان مختلف رفتار سان حرڪت ڪن ٿيون. جيڪي انهن وسيلي جي لچڪ ۽ اچلتا تي دارومدار رکن ٿيون.
- اهي لهرون جيڪي بغير ڪنهن وسيلي جي توانائي منتقل ڪن ٿيون انهن کي برق مقناطيسي لهرن (Electromagnetic waves) چئبو آهي.
- (Ripple tank) جا تجربا پاڻي جي لهرن جي موٽ، موڙ، پڪڙجڻ/انڪسار کي ظاهر ڪن ٿا.
- جڏهن ڪا لهر گهري کان مٿاڇري پاڻي ڏانهن اچي ٿي ته ان جي لهري ڊيگهه (Wavelength) ۽ رفتار گهٽجي ٿي.
- ڪنهن رڪاوٽ يا تڪي ڪنڊ کان لهرن جي موڙ کي انڪسار (Diffraction) چئبو آهي.
- هڪ جسم مرڪزي نقطي جي اڳيان پويان حرڪت ڪري ته ان جي تيزي سڌي نسبت رکي ٿي هٽاءُ سان جيڪو پنهنجي مرڪز ڏانهن مائل آهي. انهيءَ کي سادي موسيقيائي حرڪت به چئبو آهي.
- هڪ سادو جهولو ڌاتو جي گولي تي مشتمل هوندو آهي جيڪو نه وڌندڙ رسي (String) جي چيڙي سان ٻڌل هوندو آهي.
- هڪ سادي جهولي جو وقفو ڪشش ثقل جي تيزي ۽ رسي جي ڊگهائي تي دارومدار رکي ٿو.
- لرزشي نظام جنهن ۾ گائڻ واري قوت منجهيل نظام تي اثر انداز ٿئي ٿي. آزادانا لرزش ڪندڙ جسم جي وسعت آهستيگي سان گهٽجي ٿي.





## ذهني نقشو

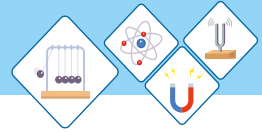


### حصو (ب) بناوٽي سوال (Structured Questions):

(1) هڪ چوڪري ڍنڍ ۾ ننڍڙو پٿر اڇلائي ٿي جتي پٿر ٽڪرائجي ٿو اتان لهرن ڪناري تائين اچن ٿيون هوءَ ڏسي ٿي ته (10) لهرن (50) سيڪنڊن ۾ ڪناري سان ٽڪرائجن ٿيون انهن لهرن جي فريڪوئنسي ڇا ٿيندي؟

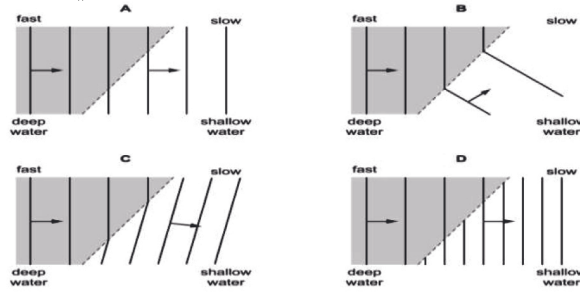
- (a) 0.5Hz (b) 15Hz  
(c) 2.0 Hz (d) 50 Hz

(2) پاڻي واري لهرن جي موت، موڙ ۽ انڪسار ڏيکاري سگهن ٿيون هيٺ ڏنل جدول مان ڪهڙي قطار تبديل ٿئي ٿي؟

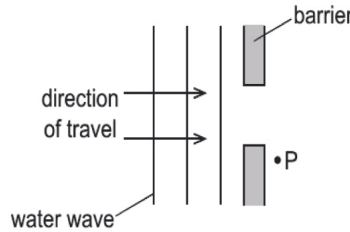


تفاوت	موٽ	موت	
هائو	هائو	هائو	(a)
هائو	نه	هائو	(b)
نه	هائو	نه	(c)
نه	نه	نه	(d)

(3) هيٺ ڏنل تصويرون پاڻي جي لهرن کي ڏيکارين ٿيون جيڪي آهستي حرکت ڪندي مٿاڇري پاڻي ۾ داخل ٿين ٿيون. انهن مان ڪهڙي تصوير لهرن سان ڇا ٿي ڏيکاري؟



(4) هيٺين تصوير ۾ ڏيکاريل آهي ته پاڻي جي لهر هڪ خال واري رڪاوٽ ڏانهن وڃي رهي آهي. جڏهن ته پاڻي نقطي P تائين پهچي ٿو. ته ان جي اثر جو نالو ڇا آهي؟



(a) تفاوت (b) ڦهلاءُ (c) موت (d) موٽ

(5) پاڻي جون لهرون گهري کان مٿاڇري مان پاڻي ڏانهن ويندي مٿن ٿيون، اها ڪهڙي لهري خاصيت آهي جيڪا ساڳئي رهندي.

(a) طرف (b) فريڪوئنسي (c) رفتار (d) لهری ڊيگهه

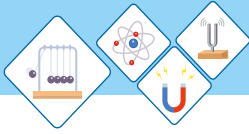
(6) \_\_\_\_\_ لهر جي خاصيت نه آهي.

(a) وسعت (b) پيرڊ (c) مايو (d) رفتار

(7) SHM دوران حرکت ڪندڙ جسم کي وڌ کان وڌ رفتار ڪهڙي نقطي تي هوندي.

(a) مٿانهون نقطو (b) هيٺانهون نقطو (c) توازن وارو نقطو

(d) آخري نقطو



- (8) لرزشي جهولي جي بال جي تيزي آخري حد تي \_\_\_\_\_ هوندي آهي.  
(a) اچلتا (b) چڪ (c) هوا (d) کشش ثقل
- (9) بال ۽ پيالي جي نظام ۾ مرڪزي نقطو \_\_\_\_\_  
(a) زمين (b) پيالي جو فرش  
(c) پيالي جو مرڪز (d) آخري حد
- (10) لرزشي حرڪت \_\_\_\_\_ جي ڪري منجهيل آهي.  
(a) سڌي حرڪت (b) موٽ واري قوت (c) گاڻ واري قوت  
(d) ميڪانڪي زور

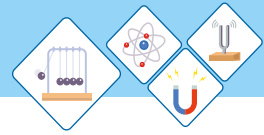
### حصو (ب) بناوٽي سوال (Structured Questions):

#### لهرن جي فطرت (Nature of Waves):

- (1) ويڪرائي لهر جي وصف ٻڌايو .  
(2) ڊگھائي لهر جي وصف ٻڌايو .  
(3) (a) ميڪانڪي لهرن تي مختصر نوٽ لکو:  
(b) توهان ڪيئن ٿا چئو ته ميڪانڪي لهرن ئي مادي لهرن آهن؟  
(4) لهرن مادي بنا توانائي جي منتقلي جو ذريعو آهن عام زندگيءَ جا مثال ڏئي سمجھايو.

#### لهرن جون خاصيتون (Properties of Waves):

- (5) (a) هيٺين جي وصف بيان ڪريو.  
(1) وسعت (2) پيرڊ (3) فريڪوئنسي (4) لهري ڊيگھ  
(b) مساوات  $v=f\lambda$  حاصل ڪريو.  
(6) (a) Ripple Tank) ڇا آهي ۽ ان جي ڪم جو تفصيل لکو:  
(b) لهرن جي اڳياڙي (Wave front) جي وصف لکو:  
(7) چورسي ٿانءُ (Ripple Tank) ۾ لهرن جي موڙ جي تجربي جو حوالو ڏيو.  
(8) لهرن جي انڪسار/پڪڙجڻ جو رجحان بيان ڪريو.  
(a) سادي موسيقيائي حرڪت (Simple Harmonic Motion)  
(9) (a) سادي موسيقيائي حرڪت (SHM) ڇا آهي؟  
(b) سادي موسيقيائي حرڪت لاءِ ڪهڙيون ضروري شرطون آهن؟  
(10) (a) سادي جهولي جي شڪل ٺاهي ان سادي موسيقيائي حرڪت کي بيان ڪريو.  
(b) سادي موسيقيائي حرڪت ۾ سادي جهولي جو دوري وقت  $T=2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}$  ۾ ڏنل آهي. ان تائيم پيرڊ ۾ ڇا فرق پوندو جيڪڏهن هيٺ ڏنل رڳمن ۾ واڌارو اچي ته (1) ڊگھائي (2) مايو



- (11) (a) تصوير جي مدد سان بال ۽ پيالي ذريعي (SHM) بيان ڪريو.  
 (b) توازن واري نقطي تي بال ۽ پيالي ۾ (SHM) دوران بال جي حرڪت ان نقطي تي ڇو آهي؟  
 (12) (a) منجهيل لرزشي لهرون ڇا آهن؟  
 (b) مونجھارو ڪيئن لرزشي لهرن جي وسعت گهٽائي ٿو؟  
 (c) هڪ ٻار جهولي ۾ لڏي ٿو کولي بيان ڪريو ته ان جي وسعت ڪيئن گهٽجي رهي آهي؟

### حصول (ت) مشقي سوال

(1) هڪ ريڊيو اسٽيشن 1300KHz فريڪوئنسي سان لهرون فضا ۾ موڪلي رهي آهي. انهن ريڊيائي لهرن جي لهري ڊيگهه معلوم ڪريو.

$$1 \text{ k} = 10^3$$

ريڊيائي لهرن جي رفتار  $3 \times 10^8 \text{ m/s}$  آهي

جواب: (230.76m)

(2) پاڻي جي تلاءَ ۾ لهرون حرڪت ڪن ٿيون جن جي لهري ڊيگهه 1.6m ۽ فريڪوئنسي 0.80Hz آهي پاڻي جي لهرن جي رفتار معلوم ڪريو.

جواب: 1.28 m/s

(3) جيڪڏهن 50 لهرون 10 سيڪنڊن ۾ رسي جي هڪ نقطي تان گذرن ٿيون انهن لهرن جي فريڪوئنسي ۽ پيرڊ ڇا ٿيندو؟ جيڪڏهن انهن جي لهري ڊيگهه 8cm هجي ته ان جي رفتار معلوم ڪريو ۽ کولي بيان ڪريو ته ڪهڙيون لهرون نهنديون آهن؟

جواب: 5Hz 10.2s, 04 m/s

(4) هڪ Slinky ذريعي ڊگهائي لهرون پيدا ڪيون وينديون آهن لهر جي رفتار 40 ميٽر في سيڪنڊ ۽ فريڪوئنسي 20 هرٽز آهي ٻن ڊابن جي وچ ۾ گهٽ ۾ گهٽ انهن جي وچ ۾ لڳاتار ڊاب ڇا هوندو؟

جواب: (0.02m)

(5) فرض ڪريو ته هڪ شاگرد Slinky ۾ لهرون ٺاهي ٿو شاگرد جو هٿ اڳتي پوئتي لرزش 0.40 سيڪنڊ ۾ ڪري ٿو Slinky ۾ لهر جي ڊيگهه 0.60 ميٽر آهي ان لهر جي:

(a) پيرڊ ۽ فريڪوئنسي (b) لهر جي رفتار معلوم ڪريو.

جواب: 0.40s, 2.5Hz, 1.5 m/s

(6) جيڪڏهن لهر جي 80 ڊاب اسپرنگ جي ڪنهن نقطي تان 20 سيڪنڊن ۾ گذرن ٿا فريڪوئنسي ۽ پيرڊ معلوم ڪريو. جيڪڏهن لڳاتار ڊاب جي وچ ۾ 8 سينٽي ميٽر مفاصلو آهي ته لهر جي رفتار معلوم ڪريو؟

جواب: 4Hz 0.25s 0.32m/s

(7) پاڻيءَ جي تلاءَ ۾ هڪ ڪناري کان لهرون 0.9 ميٽر في سيڪنڊ سان پکڙجي رهيون آهن جيڪڏهن ٻئي ڪناري تائين وڌائيندو، ته لهرون ڪناري سان ٽڪرائجي موٽنديون ۽ موت 30.0 سيڪنڊن ۾ ٿئي ٿي. معلوم ڪريو ته ٻيو ڪنارو ڪيترو پري آهي؟

جواب: لهر 27 ميٽر سفر ڪيو ۽ ٻيو ڪنارو 13.5 ميٽر پري آهي.

(8) هڪ سادي جهولي جي رسي جي ڊيگهه 80.0 سينٽي ميٽر آهي ته ان جو معلوم ڪريو.

(a) پيرڊ (b) فريڪوئنسي

جڏهن ته ڪشش ثقل جي تيزي 9.8 ميٽر في سيڪنڊ في سيڪنڊ

جواب: 1.794s, 0.557Hz