

## مادہ کی خصوصیات

### Properties of Matter

علمی ملکیت ایجاد کرنے والے



#### تصویراتی تعلق

اس یونٹ کی بنیاد ہے:

مادہ اور اس کی خالصیں سائنس - 7

یہ یونٹ رہنمائی کرتا ہے:

فلمڈاؤ نائکس فزکس - XI

فزکس آف سالڈر فزکس - XII

اس یونٹ کے مطابع کے بعد طلب اس قابل ہو جائیں گے کہ  
مادہ کے کامیاب مانیجمنٹ نظریہ (ٹھوس، مائع، اور گیس حالت) کو بیان کر سکیں۔

مادہ کی پختہ حالت (پلازما) کو مختصر آبیان کر سکیں۔

ڈیسٹریکٹ کی تعریف کر سکیں۔

چند ٹھوس، مائع، اور گیس احتمام کی ڈیسٹریکٹ کا آپس میں موازنہ کر سکیں۔

پریشر بطور (یونٹ ایریا پر عمود ایکٹی گئی فورس) کی تعریف کر سکیں۔

روزمرہ زندگی میں مثالوں سے وضاحت کر سکیں کہ فورس اور ایریا کی تہذیلی سے پریشر کیسے بدلتا ہے۔

وضاحت کر سکیں کہ اسٹا سینکڑ، پریشر دلتا ہے۔

وضاحت کر سکیں کہ مائع کی سطح کی بلندی سے اسٹا سینکڑ پریشر کیسے معلوم کیا جاتا ہے۔

وضاحت کر سکیں کہ زمین کی سطح سے بلندی پر جاتے ہوئے اسٹا سینکڑ پریشر کم ہو جاتا ہے۔

یہاں کر سکیں کہ کسی علاقے میں اسٹا سینکڑ پریشر کی تہذیلی موسم میں تہذیلی کی نشان دہی کرتی ہے۔

پاگل کے قانون کی تعریف کر سکیں۔

پاگل کے قانون کا مثالوں سے اطلاق اور اس کے استعمال کا عملی مظاہرہ کر سکیں۔

مائع کی سطح کے نیچے پریشر کا گہرا اور ڈیسٹریکٹ سے تعلق ( $P = \rho gh$ ) یہاں

کر سکیں اور اس کی مدد سے مشقی سوالات حل کر سکیں۔

» ارشیدس کے اصول کی تعریف کر سکیں۔

» ارشیدس کے اصول کی مدد سے کسی جسم کی ڈیپٹی معلوم کر سکیں۔

» کسی جسم پر مانع کے اچھاں کی فورس کی تعریف کر سکیں۔

» بے جان اجسام کے تیرنے کے اصول کی تعریف کر سکیں۔

» وضاحت کر سکیں کہ فورس کسی جسم کے سائز اور شکل میں تبدیلی پیدا کر سکتی ہے۔

» سریس stress، سترین strain اور مختدمودولس modulus of stress

کی اصطلاحات کی تعریف کر سکیں۔

» بک کے قانون (Hooke's law) کی تعریف اور ایسا سنگ لمحت

(elastic limit) کی وضاحت کر سکیں۔

### طلبیں کی تحقیقی مبارک

» فورش بیرونی میٹر کی مدد سے اسٹار سفیرک پر بیشر ماپ سکیں۔

» موڑ سائیکل اکار کے نازکا پر بیشر معلوم کر سکیں اور آئے کے بیادی اصول

کی تعریف کر سکیں اور ستم اٹریشنل میں اس کی قیمت معلوم کر سکیں۔

» بے قاعدہ اجسام کی ڈیپٹی معلوم کر سکیں۔

### اہم تصورات

ماہہ کا کامل ہنگامہ لکھیں اور نظری 7.1

وہیں 7.2

پر بیشر 7.3

مدھماں نیک پر بیشر 7.4

ماکرات میں پر بیشر 7.5

اچھاں کی فورس 7.6

تیرنے کا اصول 7.7

ایسا چھپتی 7.8

سریس، سترین اور مختدمودولس 7.9

### سائنس، سینا نا لوگی اور سوسائی سے تعشق

» وضاحت کر سکیں کہ قحب پن لگاتے ہوئے اس کے اوپر والے حصے پر لگائے

جانے والا پر بیشر، پن کی انوک پر بڑاروں گناہ بڑھ جاتا ہے۔

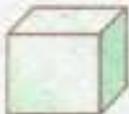
» کار کی بیٹری کے تیزاب کی ڈیپٹی معلوم کرنے کے لیے ہائڈرو میٹر کے

استعمال کی وضاحت کر سکیں۔

» وضاحت کر سکیں کہ بھری جہاز اور آبدوزیں سمندر کی سطح پر تیرتے ہیں اگر ان

پر عمل کرنے والی اچھاں کی فورس ان کے کل وزن سے زیادہ ہو۔

» وضاحت کر سکیں کہ ہائڈرو لک پر لیں، ہائڈرو لک کار لفت اور ہائڈرو لک



کاربریک اس اصول پر کام کرتے ہیں جس کے مطابق مائع کا پریشر تمام سختوں میں مساوی تھکل ہوتا ہے۔

وشاہت کر کسیں کرنگی (straw)، ڈرپر، سرخ اور وکیوم کلینر کے ذریعے کسی مائع کو اندر کھینچنے کا عمل اسٹرائیک پریشر کی وجہ سے ہوتا ہے۔

مادہ ٹھوس، مائع اور گیس تینوں حالتوں میں پایا جاتا ہے۔ مادہ کی بہت سی

خصوصیات ہیں۔ مثلاً مادہ وزن رکھتا ہے اور جگہ گھیرتا ہے۔ مادہ کی کچھ ایسی خصوصیات

بھی ہیں جو اس کی ایک حالت سے تو وابستہ ہیں لیکن دوسری حالت سے وابستہ

نہیں ہوتیں۔ مثال کے طور پر ٹھوس اجسام کی اپنی مخصوص شکل ہوتی ہے لیکن مانعات

اور گیزرس کی اپنی مخصوص شکل نہیں ہوتی۔ اس کے عکس مانعات کا اپنا مخصوص والیوم

ہوتا ہے لیکن گیزرس کا والیوم مخصوص نہیں ہوتا۔ مختلف اجسام اپنی مضبوطی، ڈھنسی،

سولوٹیلٹی (solubility)، بہاؤ، ایالٹیسٹی، کرنڈ کشیوٹی اور دیگر خصوصیات کے لحاظ

سے ایک دوسرے سے مختلف ہوتے ہیں۔ کافی بیک ماٹکیو رنظریہ مادہ کی خصوصیات کو

آسانی بیان کرتا ہے۔

### 7.1 مادہ کا کائی بیک ماٹکیو رنڈاول

(Kinetic Molecular Model of Matter)

شکل (7.2) میں دکھائے گئے مادہ کے کائی بیک ماٹکیو رنڈاول کی چند نمایاں خصوصیات درج ذیل ہیں۔

- مادہ ذرات سے مل کر بنا ہے جیسیں ماٹکیو رنڈکتے ہیں۔

- ماٹکیو رنڈسل حرکت کرتے رہتے ہیں۔

- ماٹکیو رنڈ کے درمیان کشش کی فورس موجود ہوتی ہے۔

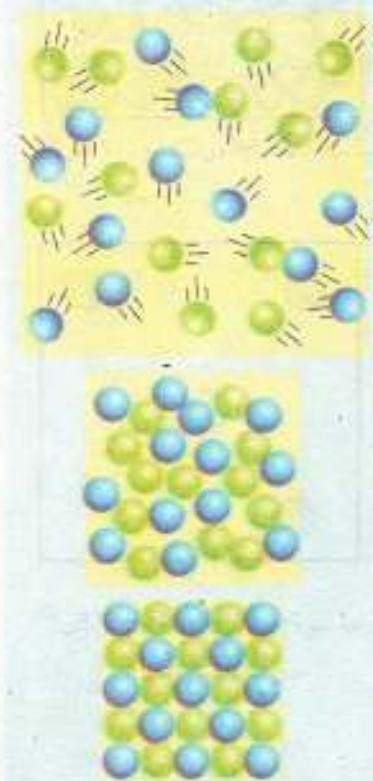
کائی بیک ماٹکیو رنظریہ مادہ کی تینوں حالتوں ٹھوس، مائع، اور گیس کی وضاحت کرتا ہے۔

### ٹھوس (Solids)

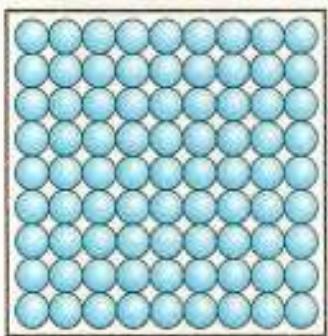
ٹھوس اجسام مثلاً پتھر، دھاتی چیز اور پیش و غیرہ کی مخصوص شکل اور والیوم

شکل 7.2: مادہ کی تینوں حالتوں کا کائی بیک

ماٹکیو رنظریہ۔



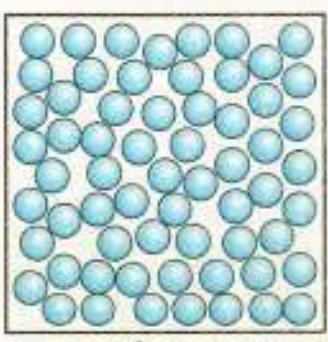
ہوتا ہے۔ ان کے مالکیوں از مغبوط کشش کی فورس کی وجہ سے ایک دوسرے کے انجامی قریب ہوتے ہیں۔ جیسا کہ شکل (7.3) میں دکھایا گیا ہے۔ وہ ایک جگہ سے دوسری جگہ حرکت نہیں کرتے۔ تاہم اپنی وسطی پوزیشن پر رہتے ہوئے واپسیت کرتے رہتے ہیں۔



شکل 7.3: جہوس اجسام میں مالکیوں از انجامی قریب ہوتے ہیں۔

مائخ میں مالکیوں از کے درمیان فاصلہ جہوس اجسام کی پہبخت زیادہ ہوتا ہے۔

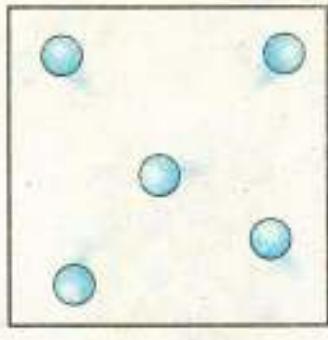
لہذا ان کے درمیان کشش کی فورس کمزور ہوتی ہے۔ جہوس اجسام کی طرح مائخ کے مالکیوں از بھی اپنی وسطی پوزیشن کے گرد واپسیت کرتے ہیں لیکن ایک دوسرے سے مغبوطی سے جڑے نہیں ہوتے۔ کمزور کشش کی فورس کے باعث وہ ایک دوسرے کے اوپر سلانڈ کرتے رہتے ہیں۔ اسی وجہ سے ماتھات بہہ جاتے ہیں۔ کسی مخصوص مقدار کے مائخ کا والیوم تو وہی رہتا ہے لیکن چونکہ مائخ بہہ جاتا ہے لہذا مائخ ہر اس برتن کی شکل اختیار کر لیتا ہے جس میں اسے اندازیا جائے۔



شکل 7.4: ماتھات میں مالکیوں از نسبتاً در رہتے ہیں۔

### گیسز (Gases)

گیسز مثلاً ہوا کی مخصوصیں شکل اور والیوم نہیں ہوتا اور انہیں کسی بھی شکل کے برتن میں بھرا جاسکتا ہے۔ ان کے مالکیوں از رینڈم موشن میں رہتے ہیں اور انجامی زیادہ ولاسٹیز سے حرکت کرتے ہیں۔ جہوس اجسام اور ماتھات کی پہبخت گیسز کے مالکیوں از ایک دوسرے سے زیادہ فاصلہ پر ہوتے ہیں جیسا کہ شکل (7.5) میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 7.5: گیسز میں مالکیوں از ایک دوسرے سے کافی دور پا کے جاتے ہیں۔

### پلازما، مادوں کی چوتھی حالت

#### (Plasma, the Fourth State of Matter)

اگر کسی گیس کو مسلسل گرم کیا جائے تو اس کے مالکیوں از کی کافی عیک از جی بڑھ جاتی ہے جس کی وجہ سے گیس کے مالکیوں از کی حرکت بھی تیز تر ہوتی چلی جاتی ہے۔



نکل 7.6: ایک پلازا مال ب

نکل 7.1: مختلف اشیا کی ڈھنپتی

ڈھنپتی (kgm <sup>-3</sup> )	شے
1.3	بوا
89	فوم
800	بڑول
920	خودہ دنی تبل
920	برفت
1000	پانی
2500	شیشہ
2700	المیوم
7900	لوہ
8900	کاپر
11200	سیس
13600	مرکری
19300	سوتا
21500	پلاٹینم

ہے۔ گیس کے ایئر کے اور مائیکرو ایز کا آپس میں لکڑا و شدید ہوتا چلا جاتا ہے جو گیس کے ایئر کے کوئی نہ کا باعث بنتا ہے۔ ایئر کے ایکٹرون علیحدہ ہو جاتے ہیں اور پوزیٹیو آئن بن جاتے ہیں۔ مادہ کی اس حالت کو پلازا ما کہتے ہیں۔ جب کسی گیس کی ڈسچارج نیوب میں سے الکٹرک کرنٹ گزرتا ہے تو اس میں بھی پلازا بن جاتا ہے۔

پلازا کو مادہ کی چوتھی حالت کہا جاتا ہے۔ اس میں گیس آئنک حالت میں ہوتی ہے۔ الکٹرک اور میگنیٹک فیلڈز کی موجودگی کے باعث ایئر کے ایکٹرون اور پوزیٹیو آئن علیحدہ ہو جاتے ہیں۔ روشن نیوز (نیون اور فلورینیٹ) میں بھی پلازا ما پایا جاتا ہے۔ کائنات میں پایا جانے والا میٹر مادہ پلازا ما کی حالت میں ہے۔ ستاروں مثلاً سورج میں موجود گیسز آئنک حالت میں ہوتی ہیں۔ پلازا مادہ کی اچھائی کنڈنگ (conducting) حالت ہے جو الکٹرک کرنٹ گزرنے دلاتا ہے۔

## 7.2 ڈھنپتی (Density)

کیا لوہ ہے کا جسم لکڑی کے جسم سے بھاری ہوتا ہے؟ ضروری نہیں کیونکہ اس کا انحراف ہے اور لکڑی کی مقدار پر ہے جس کا آپس میں موازنہ کیا جا رہا ہے۔ مثال کے طور پر، اگر ہم مساوی والیوم میں لوہا اور لکڑی لیں تو ہم آسانی سے کہہ سکتے ہیں کہ لوہا لکڑی سے بھاری ہے۔

یہ جانتے کے لیے کہ کون سا جسم بلکا ہے اور کون سا بھاری ہم عام طور پر مختلف اشیا کی ڈھنپتی کا آپس میں موازنہ کرتے ہیں۔ کسی شے کی ڈھنپتی اس کے ماس اور والیوم کی نسبت سے معلوم کی جاتی ہے۔

کسی جسم کے یونٹ والیوم کا ماس ڈھنپتی کہلاتا ہے۔

$$(7.1) \dots \dots \frac{\text{شے کا ماس}}{\text{شے کا والیوم}} = \text{ڈھنپتی} \quad \text{پس} \quad \text{آپس}$$

ستم انٹریٹل میں ڈھنپتی کا یونٹ کلوگرام فنی کیوب میٹر (kgm<sup>-3</sup>) ہے۔ اگر ہمیں کسی میٹر میل کا ماس اور اس کا والیوم معلوم ہو تو ہم اس کی ڈھنپتی معلوم کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر پانچ لتر پانی کا ماس 5 کلوگرام ہے۔ اس کی ڈھنپتی

مساویات (7.1) میں قیمتیں درج کرنے سے معلوم کی جاسکتی ہے۔

$$\begin{aligned} \text{چونکہ } 1 \text{ لتر} &= 10^{-3} \text{ m}^3 \\ \therefore 5 \text{ لتر} &= 5 \times 10^{-3} \text{ m}^3 \\ \text{پانی کی ڈنپسی} &= \frac{5 \text{ kg}}{5 \times 10^{-3} \text{ m}^3} \\ &= 1000 \text{ kg m}^{-3} \end{aligned}$$

پس پانی کی ڈنپسی  $1000 \text{ kgm}^{-3}$  ہے۔

**ڈنپسی کی مساوات**

$$\begin{aligned} \text{ڈنپسی} &= \frac{\text{ماس}}{\text{والیوم}} \\ \text{والیوم} \times \text{ڈنپسی} &= \text{ماس} \\ \frac{\text{ماس}}{\text{ڈنپسی}} &= \text{والیوم} \end{aligned}$$

### مفید معلومات

$1 \text{ لتر} =$	$1 \text{ کوبیک میٹر}$	$(1 \text{ m}^3)$
$1 \text{ لتر} =$	$= 10^{-3} \text{ m}^3$	
$1 \text{ cm}^3 =$	$= 10^{-6} \text{ m}^3$	
$1000 \text{ kgm}^{-3} =$	$= 1 \text{ gcm}^{-3}$	

### مثال 7.1

ایک  $200 \text{ cm}^3$  والیوم کے پتھر کا ماس  $500 \text{ g}$  ہے۔ اس کی ڈنپسی معلوم کریں۔

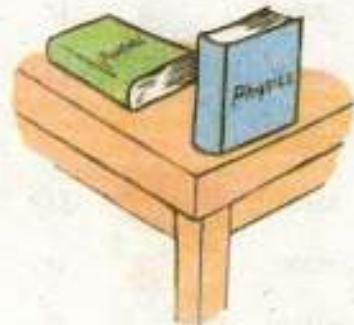
**حل**

$$\begin{aligned} m &= 500 \text{ g} \\ V &= 200 \text{ cm}^3 \\ \text{ماس} &= \frac{\text{ماس}}{\text{والیوم}} \\ &= \frac{500 \text{ g}}{200 \text{ cm}^3} = 2.5 \text{ gcm}^{-3} \end{aligned}$$

پس پتھر کی ڈنپسی  $2.5 \text{ gcm}^{-3}$  ہے۔

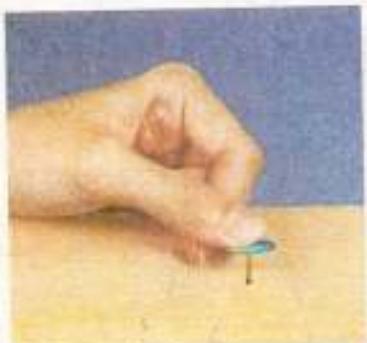
### کیا آپ جانتے ہیں؟

زمین کا اہم اسٹریٹر اور کی جانب پندرہ کلو میٹر رنج کا سلسلہ تھا جو تی ڈنپسی کے ساتھ پھیلا دیا ہے۔ اس کا قریبی نصف ہائی سمندر اور 10 km کے درمیان پایا جاتا ہے۔ اسٹریٹر کا 99% اس سطح سمندر سے 30 km کے فاصلے تک پایا جاتا ہے۔ جوں جوں ہم اور کی طرف جاتے ہیں ہوا لطیف سے لٹیف ہوتی جاتی ہے۔



### 7.3 پریشر (Pressure)

ایک پنسل کے سروں کو ہتھیلوں کے درمیان رکھ کر دبائیں۔ پنسل کی توک سے دبئے والی ہتھیلی دوسری ہتھیلی سے زیادہ درد محسوس کرے گی۔ ہم ایک ڈرائیک پن کو انگوٹھے کی مدد سے دبا کر لکڑی کے بورڈ میں گاڑ سکتے ہیں۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ ڈرائیک پن پر لگائی جانے والی فورس پن کی تیز توک کے نیچے اختیالی کم ایر پر مرکوز ہو جائے۔ ایر پر اجتنام کم ہو گا فورس اتی ہی زیادہ ہو گی۔



جاتی ہے۔ ایک ڈرائیور جس کی نوک تیز نہ ہو کو لکڑی کے بورڈ میں گاڑنا مشکل ہوتا ہے۔ ان مثالوں سے ہمیں پہچاتا ہے کہ لگائی جانے والی فورس جس قدر کم ایریا پر عمل کرے گی اس قدر اس کا اثر زیاد ہو گا۔ چونکہ پسل یا کیل کی نوک کا ایریا اچھائی کم ہوتا ہے۔ لہذا فورس کا اثر بڑھ جاتا ہے۔ ایسی مقنودار جس کا انحصار فورس پر ہوا اور جو لگائے جانے والے ایریا میں اضافے سے کم ہو جائے، پر یہ شرکھلاتی ہے۔

کسی جسم کے پونٹ اپریا یہ عمود الگائی جانے والی فورس، بریش کھلاتی ہے۔

**حکم 7.8:** تجزیہ کوک دار ذرا سُرگ کپن دلانے پر  
آسمانی کے ساتھ گلوبی کے پورے میں  
نہب ہو چاہی ہے۔

$$P = \frac{F}{A} \quad \dots \dots \dots \quad (7.2)$$

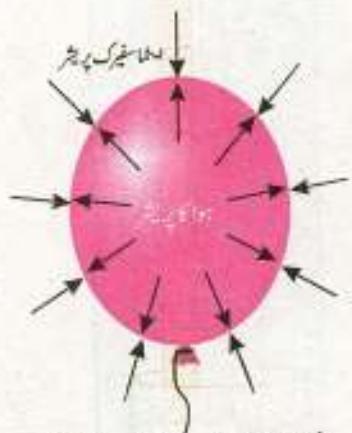


پریشراک سکلر مقدار ہے۔ ستم انٹریشنل میں پریشراک اینٹ کا یونٹ  $\text{Nm}^{-2}$  ہے، اسے پاسکل (pascal) بھی کہتے ہیں۔ لہذا

$$1 \text{ Nm}^{-2} = 1 \text{ Pa}$$

### 7.4 اتماسیک پریش (Atmospheric Pressure)

زمیں کو ہوا کے غلاف نے گھیر رکھا ہے جسے اسٹا سٹینر (کرہ ہوائی) کہتے ہیں۔ یہ سمندر کے اوپر چند سو کلومیٹر تک پھیلا ہوا ہے۔ جس طرح کچھ مخصوص سمندری گلوقات سمندر کی دم رہتی ہیں بالکل اسی طرح ہم ہوا کے ایک بہت بڑے سمندر کی تھیں رہتے ہیں۔ ہوا کیسز کا گھیر ہے۔ اسٹا سٹینر میں ہوا کی ڈھنڈی ایک جیسی نہیں ہے۔ جیسے جیسے ہم بلندی کی طرف جائیں یہ سلسلہ کم ہوتی چلی جاتی ہے۔ اسٹا سٹینر پر ریشمہ سست میں گلے اکتا ہے۔ شکل (7.9) رنگ، سمجھ



**کل 10.7:** غیرے کے اندر ہوا کا پریشر  
دھان سفیرک پر پریشر کے برادر ہوتا ہے۔

جب ہم کی غبارے میں ہوا بھرتے ہیں تو وہ پھیل جاتا ہے۔ غبارہ کس سوت میں پھیلتا ہے؟ یہ حقیقت کہ اسٹار سٹرپ پر پیرش ذات ہے، ایک سادہ تجربہ سے

بیان کیا جاسکتا ہے۔

### تجربہ (Experiment)

ایک ڈھکن والا خالی ٹین کا ڈبے لیں۔ اس کا ڈھکن اتاریں اور اس میں تھوڑا سا پانی والیں۔ اسے آگ کے اوپر رکھیں اور انتقال کریں یہاں تک کہ پانی اہل جائے اور بھاپ ڈبے میں موجود ہوا کو باہر نکال دے۔ اسے آگ سے اتار لیں۔ ڈبے کو ڈھکن لگا کر مضبوطی سے بند کر دیں۔ اب اسے نکلے کے پانی کے نیچر رکھیں۔ ڈبے اسٹما سفیرک پر پیش کی جدوجہد سے پچک جائے گا۔ کیوں؟

جب ڈبے کو نکلے کے پانی سے خلا کیا جاتا ہے تو اس کے اندر موجود بھاپ تمجد ہو جاتی ہے۔ بھاپ کے پانی میں تبدیل ہونے پر ڈبے میں خالی جگہ پیدا ہو جاتی ہے۔ جس کی وجہ سے ڈبے کے اندر کا پریشر اس کے باہر کے اسٹما سفیرک پر پیش کی وجہاتا ہے۔ جس کے باعث ڈبے تمام اطراف سے پچک جاتا ہے۔ اس تجربے سے ثابت ہوتا ہے کہ اسٹما سفیر تمام اطراف سے پریشر ڈالتا ہے۔ اس حقیقت کو پلاسٹک کی خالی بوتل میں سے ہوا باہر کھینچنے پر پچکنے کے عملی ظاہرہ سے بھی دکھایا جاسکتا ہے۔

### اسٹما سفیرک پر پیش کیا جائے

(Measuring Atmospheric Pressure)

ستخ سمندر پر اسٹما سفیرک پر پیش قریباً 101,300 پاسکل یعنی  $101,300 \text{ Nm}^{-2}$  ہوتا ہے۔ اسٹما سفیرک پر پیش کرنے والے آلات کو جو دیسٹر کہتے ہیں۔ مرکری جیرو دیسٹر ایک سادہ جیرو دیسٹر کی مثال ہے۔ یہ ایک طرف سے بند ایک میزبانی شیئے کی نیوب پر مشتمل ہوتا ہے۔ اسے مرکری سے مجرنے کے بعد ایک مرکری کے برتن (trough) میں عمود اٹا کر دیا جاتا ہے۔ شیئے کی نیوب میں مرکری کی ستیج پر گرتے ہوئے ایک خاص ستخ پر رک جاتی ہے۔ نیوب میں مرکری کا کالم اس کی بنیاد (base) پر دباؤ ڈالتا ہے۔ ستخ سمندر پر مرکری کا لمبی بلندی قریباً 76 cm ہوتی ہے۔ 76 بلند مرکری کا لمبی پر پیش قریباً  $101,300 \text{ Nm}^{-2}$  اسٹما سفیرک



ചل 11.7: ڈن پچنے والا تجربہ



চل 12.7: ایک مرکری جیرو دیسٹر

پر پیشر کے برابر ہوتا ہے۔ اسٹھاسفیرک پر پیشر کو عموماً مرکری کالم کی بلندی کے لحاظ سے مانجا جاتا ہے۔ جو نکل کی جگہ پر اسٹھاسفیرک پر پیشر ایک جیسا نہیں رہتا لہذا مرکری کالم کی بلندی اسٹھاسفیرک پر پیشر کے بدلتے سے تبدیل ہوتی رہتی ہے۔

مرکری پانی سے  $13.6 \text{ gna}$  زیادہ کشی (بھاری) ہے۔ اسٹھاسفیرک پر پیشر کی جگہ مرکری کے کالم کی پر نسبت پانی کے  $13.6 \text{ gna}$  بلند کالم کو عموداً سہارا دے سکتا ہے۔ پس سٹھ سمندر پر پانی کے کالم کی عموداً بلندی  $0.76 \text{ m} \times 13.6 = 10.34 \text{ m}$  ہوگی۔ لہذا پانی کے بیرونی میز کے ہٹانے کے لیے  $10 \text{ m}$  سے زیادہ لمبی شیشے کی ٹیوب درکار ہوگی۔

### اسٹھاسفیرک پر پیشر میں تبدیلی

#### (Variation in Atmospheric Pressure)



وہی جسم لیٹر کا فیلن اس کی بکٹ (bucket) کا پر پیشر کم کر دیتا ہے۔ ہوا اور اس میں شامل گرد و گور ان لپٹ پورٹ (intake port) کے دریے اس میں داخل ہو جاتا ہے۔ ہوا میں شامل گرد و گور کو فائز روک دیتا ہے۔ جبکہ اس میں سے باہر خارج ہو چلتی ہے۔

حوالہ جوں ہم بلندی کی طرف جاتے ہیں، اسٹھاسفیرک پر پیشر کم ہوتا چلا جاتا ہے۔ پہاڑوں پر سٹھ سمندر کی پر نسبت اسٹھاسفیرک پر پیشر کم ہوتا ہے۔ 30 کلو میٹر کی بلندی پر اسٹھاسفیرک پر پیشر 7 mm ہر مرکری کے مساوی ہو جاتا ہے جو قریباً 1000 پا کل پر پیشر کے برابر ہوتا ہے۔ جس بلندی پر ہوا نہ ہو وہاں یہ صفر ہو جاتا ہے۔ پس کسی جگہ کے اسٹھاسفیرک پر پیشر کی مدد سے ہم اس جگہ کی بلندی معلوم کر سکتے ہیں۔



کسی ماٹھ میں ڈوبی بوئی کی نیتی (straw) کے دوسرے سرے سے جب ہوا کو کھینچا جائے تو اس علی میں ہوا کا پر پیشر کم ہو جاتا ہے۔ جس کی وجہ سے اسٹھاسفیرک پر پیشر بڑھ جاتا ہے۔

کسی خاص جگہ پر اسٹھاسفیرک پر پیشر کی تبدیلی کی نشان دہی بھی کرتا ہے۔ گرمیوں کے کشیدے گرم دن میں زمین کے اوپر کی ہوا گرم ہو کر پھیل جاتی ہے جس کی وجہ سے اس علاقے میں اسٹھاسفیرک پر پیشر کم ہو جاتا ہے۔ اس کے بر عکس سرد یوں کی سخت سرد رات کو زمین کے اوپر کی ہوا ٹھنڈی ہو جاتی ہے۔ جس سے اسٹھاسفیرک پر پیشر بڑھ جاتا ہے۔

کسی خاص جگہ پر اسٹھاسفیرک پر پیشر کی تبدیلی اس جگہ پر موسم میں آنے والی متوقع تبدیلیوں کی نشان دہی کرتی ہے۔ مثال کے طور پر کسی جگہ پر اسٹھاسفیرک پر پیشر میں بتدیج اوس طاہ کی اس جگہ کے نزدیکی علاقے میں پر پیشر میں کسی کی نشان دہی کرتی ہے۔ کسی جگہ پر اسٹھاسفیرک پر پیشر میں معمولی لیکن تیزی سے کسی اس جگہ کے

### کیا آپ جانتے ہیں؟

زندگی علاقے میں آندھی اور بارش کو ظاہر کرتی ہے۔ اسٹالا سفیرک پر پیشر میں کمی باہر کے ساتھ ہوا چلنے کا پیش خیز ہوتا ہے۔ جبکہ اسٹالا سفیرک پر پیشر میں اچانک کمی کی وجہ کی علاقے میں چند گھنٹوں کے دوران آندھی، بارش اور طوفان کے امکان کو ظاہر کرتی ہے۔

اس سے برخکس کسی جگہ پر اسٹالا سفیرک پر پیشر میں زیادتی اور بعد میں کمی شدید موکبی حالات کو ظاہر کرتی ہے۔ اسٹالا سفیرک پر پیشر میں ہمدرتن اضافہ ایک بے خوش گوار مومس کی علامت ہے۔ اسٹالا سفیرک پر پیشر میں تیزی سے اضافے کا مطلب ہے کہ بعد میں پھر اس میں کمی ہو گی اور آنے والا موسم خراب ہو گا۔

### 7.5 مائعات میں پریشر (Pressure in Liquids)

مائعات پر پریشر ڈالتے ہیں۔ مائع کا پریشر تمام اطراف میں عمل کرتا ہے۔ اگر ہم کسی مائع میں پریشر سفر (پریشر مانپنے والا آلہ) رکھیں تو مائع کا پریشر اس میں ڈبوئے گئے پریشر سفر کی گہرائی کے ساتھ ساتھ بدلتا رہتا ہے۔

فرض کریں کہ ایریا A کی ایک سطح کسی مائع میں h گہرائی پر ہے، جسے نکل (7.13) میں سایہ دار حصے سے دکھایا گیا ہے۔ اس سطح سے اوپر موجود مائع کے سلنڈر کی لمبائی h ہو گی۔ اس سطح کے اوپر مائع کا وزن W اس سطح پر عمل کرنے والی فورس ہے۔ اگر مائع کی ڈنپسی P اور اس کے اوپر مائع کا ماس m ہو تو

$$\text{ڈنپسی} \times \text{والیوم} = m \quad \text{مائع کے سلنڈر کا ماس}$$

$$\begin{aligned} &= (A \times h) \times P \\ F &= w = mg \\ &= Ah \rho g \end{aligned}$$

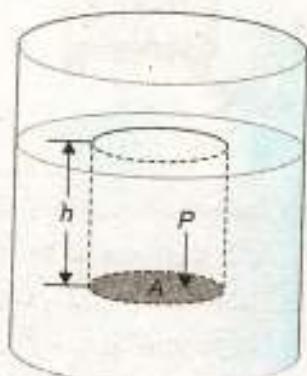
چونکہ

$$\begin{aligned} P &= \frac{F}{A} \\ &= \frac{Ah \rho g}{A} \end{aligned}$$

$$P = \rho gh \quad \dots (7.3)$$

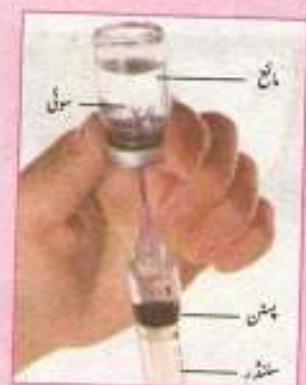
مساوات (7.3) کی مدد سے ہم ڈنپسی P کے مائع کا گہرائی h پر پریشر

معلوم کر سکتے ہیں۔ اس مساوات سے ظاہر ہوتا ہے کہ مائع میں گہرائی بڑھنے سے پریشر بڑھ جاتا ہے۔



نکل 7.13: بلندی پر مائع کا پریشر

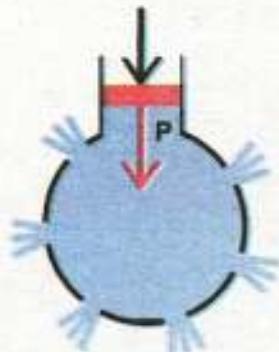
کیا آپ جانتے ہیں؟



جب سرخنگ کے مسلم کو باہر کی طرف سمجھا جائے تو اس کرنے سے سرخنگ کے سلنڈر میں پریشر کم ہو جاتا ہے۔ اور پہلی میں موجود مائع سوٹی (nozzle) کے ذریعے سرخنگ کے سلنڈر میں 'اٹل' ہو جاتا ہے۔

### پاسکل کا قانون (Pascal's Law)

مانع کی سطح پر بیرونی فورس لگانے سے اس کی سطح پر مائع کا پریشر بڑھ جاتا ہے۔ مائع کے پریشر میں اضافہ تمام اطراف میں اور برتن کی دیواروں پر جس میں یہ ڈالا گیا ہے مساوی طور پر منتقل ہوتا ہے۔ اسے پاسکل کا قانون کہتے ہیں، جسے یوں بیان کیا جاتا ہے۔



کھل 7.14: پاسکل کے قانون کا عملی مظاہرہ

جب کسی برتن میں موجود مائع کے کسی پوائنٹ پر پریشر لگایا جاتا ہے تو یہ پریشر بغیر کسی کی کے مائع کے دوسرے تمام حصوں کو مساوی طور پر منتقل ہو جاتا ہے۔

اس کا عملی مظاہرہ شک्षے کے ایک ایسے برتن کی مدد سے کیا جاسکتا ہے جس کی تمام سطح پر سوراخ ہوں جیسا کہ شکل (7.14) میں دکھایا گیا ہے۔ اس برتن کو پانی سے بھریں اور پمپن کو دھکیلیں۔ پانی برتن کے تمام سوراخوں سے یکساں پریشر کے ساتھ باہر خارج ہوتا ہے۔ پمپن پر لگائی گئی فورس پانی پر پریشر ڈالتی ہے۔ یہ پریشر مائع میں تمام اطراف کی جانب مساوی طور پر منتقل ہوتا ہے۔  
یہ قانون عموماً سیال یعنی مائعات اور گیسز و گلوں کے لیے قابل گل ہے۔

### پاسکل کے قانون کا اطلاق (Applications of Pascal's Law)

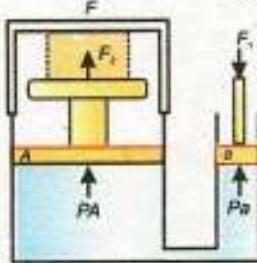
روزمرہ زندگی میں پاسکل کے قانون کا اطلاق بہت سی جگہوں پر ہوتا ہے۔  
خلاگاریوں کے ہائڈرولک بریک سٹم، ہائڈرولک جیک، ہائڈرولک پریس اور دیگر ہائڈرولک میشینوں میں جیسا کہ شکل (7.15) میں دکھایا گیا ہے۔



کھل 7.15: ہائڈرولک میشین

### ہائڈرولک پریس (Hydraulic Press)

ہائڈرولک پریس پاسکل کے قانون پر کام کرتا ہے۔ یہ دو مختلف کراس سیکھل ایریا کے سلنڈروں پر مشتمل ہوتا ہے۔ جیسا کہ شکل (7.16) میں دکھایا گیا ہے۔ ان سلنڈروں میں پمپن لگے ہوتے ہیں۔ فرض کریں ان پمپنوں کا کراس سیکھل ایریا A اور A' ہے۔ جس جسم کو دہانا مقصود ہوا سے ہر دو کراس سیکھل ایریا A کے پمپن پر رکھا جاتا ہے۔ چھوٹے کراس سیکھل ایریا A کے پمپن پر فورس F<sub>1</sub> اور F<sub>2</sub> لگتی ہے۔ چھوٹے پمپن کا پیدا کردہ پریشر P بڑے پمپن پر مساوی طور پر منتقل ہوتا ہے اور کراس سیکھل ایریا A کے پمپن پر فورس F<sub>2</sub> لگتی ہے جو F<sub>1</sub> سے کہیں زیادہ ہوتی ہے۔



کھل 7.16: ہائڈرولک پریس

چھوٹے پشن کے ایریا A پر گلنے والا پریشر درج ذیل ہے۔

$$P = \frac{F_1}{a}$$

پاکل کے قانون کے مطابق ہرے پشن کے ایریا A پر گلنے والا پریشر

اور چھوٹے پشن پر گلنے والا پریشر یکساں ہو گا۔ لہذا

$$P = \frac{F_2}{A}$$

مندرجہ بالا دونوں مساواتوں کا موزانہ کرنے سے

$$\frac{F_2}{A} = \frac{F_1}{a}$$

$$\therefore F_2 = A \times \frac{F_1}{a}$$

$$F_2 = F_1 \times \frac{A}{a} \dots \dots \dots (7.4)$$

چونکہ نسبت  $\frac{A}{a}$  ایک سے بڑی ہے لہذا ہرے پشن پر عمل کرنے والی

فورس  $F_2$  چھوٹے پشن پر عمل کرنے والی فورس  $F_1$  سے بڑی ہے۔ اس طریقے سے

کام کرنے والے ہانڈ روک سٹم کو فورس ملٹی پلائز کہتے ہیں۔

### مثال 7.2

ایک ہانڈ روک پر یہ میں N 100 کی فورس ایک پچ کے پشن پر

لگائی جاتی ہے جس کا کراس سیکشن ایریا  $m^2$  0.01 ہے۔ زیادہ کراس سیکشن ایریا

$1 m^2$  کے پشن پر کمی گئی کپاس کی گاہنگی کو دبانتے والی فورس معلوم کریں۔

حل

یہاں

$$F_1 = 100N$$

$$a = 0.01 m^2$$

$$A = 1 m^2$$

$$P = \frac{F_1}{a}$$

$$= \frac{100 N}{0.01 m^2}$$

$$= 10000 Nm^{-2}$$

پا سکل کے قانون کے مطابق:

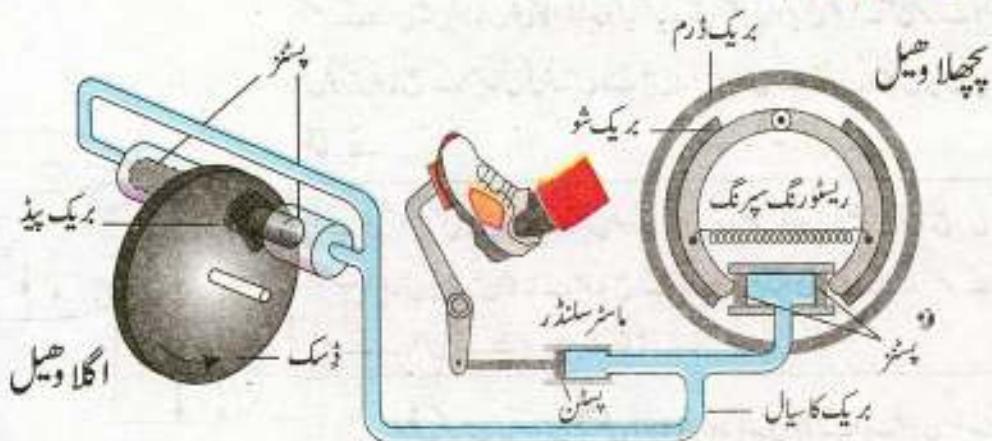
$F_2 = PA$  گان्धی پر عمل کرنے والی فورس

$$= 10000 \text{ Nm}^{-2} \times 1 \text{ m}^2$$

$$= 10000 \text{ N}$$

ہائند و لک پر یہیں گان्धی کو 10000 N کی فورس سے دبائے گی۔

### گازیوں کا بریک سسٹم



فکل 7.17: کار کی ہائند و لک بریک

گازیوں مثلاً کار، بیس، وغیرہ کا بریک سسٹم بھی پا سکل کے قانون کے مطابق کام کرتا ہے۔ فکل (7.17) میں دکھائے گئے بریک سسٹم میں ماٹھ کا پریش ماٹھ کے اندر ہر طرف مساوی طور پر منتقل ہوتا ہے۔ جب بریک کے پیڈل کو نیچے دبایا جاتا ہے تو یہ فورس ماسٹر سلنڈر کو منتقل ہو جاتی ہے۔ اس طرح ماسٹر سلنڈر میں موجود ماٹھ کا پریش بڑھ جاتا ہے۔ ماٹھ کا پریش دھاتی پائوں کے ذریعے دوسرے سلنڈروں کے تمام پہنچ میں موجود ماٹھ کو مساوی طور پر منتقل ہو جاتا ہے۔ ماٹھ کے پریش کے اضافہ کی وجہ سے سلنڈروں میں موجود پہنچ باہر کی طرف حرکت کرتے ہیں اور بریک پیڈز کو دباتے ہیں جو درج کر بریک ڈریز (drums) کے ساتھ جاتے ہیں۔ بریک پیڈز اور بریک ڈریز کے درمیان فرکشن کی فورس گازی کے پہیوں کو روک دیتی ہے۔

### ارشیدس کا اصول (Archimedes Principle)

گیس سے بھرے غبارے کو جوئی پانی کے اندر چھوڑا جاتا ہے وہ فوراً پانی کی سطح کی جانب اور پہنچتا ہے۔ اسی طرح کسی لکڑی کے ٹکڑے کو پانی کے اندر

چھوڑنے پر لکڑی کا لکڑا بھی اور پانی کی سطح کی جانب اٹھے گا۔ آپ نے مشاہدہ کیا ہو گا کہ پانی سے بھرا گک (mug) پانی کے اندر بکار محسوس ہوتا ہے۔ لیکن جوئی ہم اسے پانی سے باہر نکالتے ہیں وہ بھاری محسوس ہوتا ہے۔

دو ہزار سال سے زائد عرصہ قبل مسح، یونانی سائنس وان ارشیدس نے مشاہدہ کیا کہ مائع کے اندر موجود جسم پر اور کی طرف ایک فورس عمل کرتی ہے۔ نتیجتا جسم کے وزن میں نمایاں کمی کا مشاہدہ کیا گیا۔ کسی جسم پر اور کی طرف عمل کرنے والی اس فورس کو مائع کی فورس کہتے ہیں۔ ارشیدس کے قانون کو یوں بیان کیا جا سکتا ہے۔

جب کسی جسم کو کسی مائع کے اندر کھلی طور پر یا کسی حد تک ڈبوایا جاتا ہے تو مائع اس جسم پر اچھاں کی فورس لگاتا ہے جو مائع کے وزن کے مساوی ہوتی ہے جو جسم کے ڈبونے سے اس جگہ سے پرے ہوت جاتا ہے۔

فرض کریں کہ کراس سکھل ایسا A اور بلندی  $h_1$  کے ایک ٹھوں سلنڈر کو پانی میں ڈبوایا گیا ہے۔ جیسا کہ شکل (7.18) میں دکھایا گیا ہے۔ فرض کریں کہ سلنڈر کی بالائی اور چلی سطحوں کی مائع کی سطح سے گہرائی بالترتیب  $h_1$  اور  $h_2$  ہے۔ پس

$$h_2 - h_1 = h$$

اگر  $h_1$  اور  $h_2$  گہرائیوں پر مائع کا پریشر بالترتیب  $P_1$  اور  $P_2$  ہو اور مائع

کی ڈھنٹی  $\rho$  ہو تو مساوات (7.3) کے مطابق:

$$P_1 = \rho g h_1$$

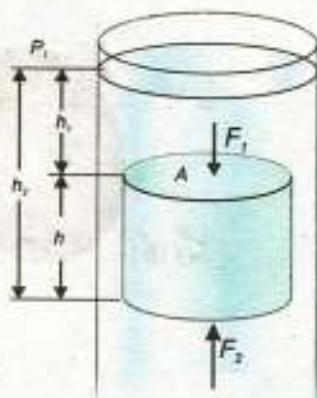
$$P_2 = \rho g h_2$$

فرض کریں کہ سلنڈر کی بالائی سطح پر مائع کے پریشر  $P_1$  سے لگنے والی فورس  $F_1$  اور سلنڈر کی چلی سطح پر مائع کے پریشر  $P_2$  سے لگنے والی فورس  $F_2$  ہے۔ پس

$$F_1 = P_1 A = \rho g h_1 A$$

$$F_2 = P_2 A = \rho g h_2 A$$

اور



شکل 7.18: مائع میں ڈبوئے گئے جسم پر لگنے والے اچھاں کی فورس ہوت جاتے والے مائع کے وزن کے برابر ہوتی ہے۔

فورس  $F_1$  اور  $F_2$  سلنڈر کی مختلف طرحوں پر لگ رہی ہیں۔ سلنڈر پر لگنے والی حاصل فورس  $F$  در حقیقت  $F_1 - F_2$  ہے اور اس کی سمت فورس  $F_2$  کی طرف ہوگی۔ سلنڈر پر لگنے والی یہ حاصل فورس  $F$  مائع کی اچھال کی فورس کہلاتی ہے۔

$$\therefore F_2 - F_1 = \rho g h_2 A - \rho g h_1 A$$

$$= \rho g A (h_2 - h_1)$$

$$\text{مائع کے اچھال کی فورس یا} = \rho g A h \dots \dots \dots \quad (7.5)$$

$$= \rho g V \dots \dots \dots \quad (7.6)$$

یہاں  $Ah$  سلنڈر کا والیوم  $V$  ہے اور یہ مائع کا وہ والیوم ہے جو سلنڈر کے ڈوبنے سے اپنی جگہ سے ہٹ گیا تھا۔ پس  $\rho g V$  اپنی جگہ سے ہٹ جانے والے مائع کا وزن ہے۔ مساوات (7.6) سے ظاہر ہوتا ہے کہ مائع میں ڈبوئے گئے جسم پر لگنے والی اچھال کی فورس اس جگہ سے ہٹ جانے والے مائع کے وزن کے برابر ہوتی ہے اور یہی ارشیدس کا اصول ہے۔

### 7.3 مثال

ایک لکڑی کا کیوب جس کے ہر ضلع کی لمبائی  $10\text{ cm}$  ہے۔ پانی میں کامل طور پر ڈوبا ہوا ہے۔ اس پر پانی کے اچھال کی فورس معلوم کریں۔

حل

$$\text{سامنے کی لمبائی } L = 10\text{ cm} = 0.1\text{ m}$$

$$\text{پانی کی ڈینسیٹی } \rho = 1000\text{ kgm}^{-3} \quad \text{والیوم } V = L^3 = (0.1\text{ m})^3 = 1 \times 10^{-3}\text{ m}^3$$

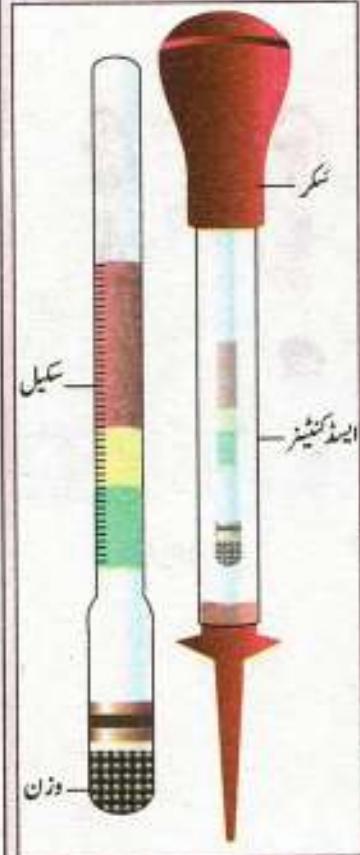
$$\text{پانی کی اچھال کی فورس } = \rho g V$$

$$= 1000\text{ kgm}^{-3} \times 10\text{ m s}^{-2} \times 1 \times 10^{-3}\text{ m}^3 \\ = 10\text{ N}$$

پس لکڑی کے کیوب پر پانی کے اچھال کی فورس  $10\text{ N}$  ہے۔

**کسی جسم کی ڈینسیٹی** (Density of an Object)

ارشیدس کے قانون سے ہم کسی جسم کی ڈینسیٹی بھی معلوم کر سکتے ہیں۔ جسم



بانڈر و لک بیرٹھٹس کی ایک نیوب ہے جس کے ادھر یاد ہنا ہوتا ہے اور اس کے چلے سرے پر بھاری وزن ہوتا ہے۔ جس مائع کی ڈینسیٹی معلوم کرنا مطلوب ہواں میں اس کو کسی صبح کا درد بیجا آتا ہے۔ بانڈر و لک بیرٹس کی ایک جم سے بڑی کے جواب کی ارتکازی خاتم معلوم کی جاتی ہے۔ اسے ایمنٹ نیشنر کہتے ہیں۔

کے وزن اور مائع میں ان کے برابر والیوم کے وزن میں نسبت ان کی ڈسپلیگی نسبت کے مساوی ہوتی ہے۔

$$\text{فرض کریں} \quad D = \text{جسم کی ڈسپلیگی}$$

$$= \rho \quad \text{مائع کی ڈسپلیگی}$$

$$= w_1 \quad \text{جسم کا وزن}$$

$$= w = w_1 - w_2 \quad \text{مائع کے برابر والیوم کا وزن}$$

یہاں پر  $w_2$  سے مراد مائع میں غبوں جسم کا وزن ہے۔ ارشیدس کے

اصول کے مطابق  $w_2$  اپنے اصل وزن  $w_1$  سے  $w$  مقدار کم ہوتا ہے۔

$$\text{لہذا} \quad \frac{D}{\rho} = \frac{w_1}{w}$$

$$D = \frac{w_1}{w} \times \rho$$

$$\text{یا} \quad D = \frac{w_1}{w_1 - w_2} \times \rho \dots \dots \quad (7.7)$$

پس غبوں جسم کا ہوا میں وزن  $w_1$  اور پانی میں وزن  $w_2$  معلوم ہونے پر

ہم مساوات (7.7) کی مدد سے غبوں جسم کی ڈسپلیگی معلوم کر سکتے ہیں۔ جیسا کہ درج ذیل مثال میں دکھایا گیا ہے۔



7.19

### مثال 7.4

ہوا میں وحشی چیج کا وزن  $0.48 \text{ N}$  ہے جبکہ پانی میں اس کا وزن  $0.42 \text{ N}$  ہے۔

اس کی ڈسپلیگی معلوم کریں۔

### حل

$$w_1 = 0.48 \text{ N} \quad \text{چیج کا وزن}$$

$$w_2 = 0.42 \text{ N} \quad \text{پانی میں چیج کا وزن}$$

$$\rho = 1000 \text{ kg m}^{-3} \quad \text{پانی کی ڈسپلیگی}$$

$$D = ?$$

مساوات (7.7) کو استعمال کرنے سے

$$D = \frac{w_1}{w_1 - w_2} \times \rho$$

$$= \frac{0.48N}{0.48N - 0.42N} \times 1000 \text{ kg m}^{-3}$$

$$= 8000 \text{ kg m}^{-3}$$

پس دھائی جیچ کی ڈنپسی 8000  $\text{kgm}^{-3}$  ہے۔

### 7.7 تیرنے کا اصول (Principle of Floatation)

اگر جسم کا وزن اس پر عمل کرنے والی مائع کے اچھال کی فورس سے زیادہ ہو تو جسم مائع کے اندر ڈوب جاتا ہے۔ اگر جسم کا وزن اچھال کی فورس کے برابر یا کم ہو تو جسم مائع کی سطح پر تیرنے لگتا ہے۔ جب جسم کسی مائع میں تیرتا ہے تو اس پر عمل کرنے والی اچھال کی فورس جسم کے وزن کے برابر ہوتی ہے۔ اچھال کی فورس مائع کے اس وزن کے برابر مساوی ہوتی ہے جو جسم کے ڈوبنے سے اپنی جگہ سے پرے ہٹ جاتا ہے، اسے تیرنے کا اصول کہتے ہیں۔ اس کی تعریف یوں کی جاتی ہے۔

کسی مائع میں تیرنے والا جسم اپنے وزن کے مساوی وزن کا مائع اپنی جگہ سے پرے بٹاتا ہے۔

ارشیدس کے اصول کا اطلاق مائعات اور گیسرز و غونہ پر ہوتا ہے۔ ہم اپنی روزمرہ زندگی میں اس اصول کے استعمال کی بے شمار مثالیں ملاحظہ کرتے ہیں۔

### 7.5 مثال

ایک خالی میٹرو جیکل غبارے کا وزن N 80 ہے۔ اس میں  $10 \text{ m}^3$  ہانڈروجن گیس بھری جاتی ہے۔ بتائیے یہ غبارہ اپنے وزن کے علاوہ زیادہ سے زیادہ اور کتنا وزن اٹھا سکتا ہے؟ ہانڈروجن کی ڈنپسی  $0.09 \text{ kgm}^{-3}$  اور ہوا کی ڈنپسی  $1.3 \text{ kgm}^{-3}$  ہے۔

حل

$$w = 80 \text{ N} \quad \text{غبارے کا وزن}$$

$$V = 10^3 \text{ m}^3 \quad \text{ہانڈروجن کا والیوم}$$

$$\rho_1 = 0.09 \text{ kgm}^{-3} \quad \text{ہانڈروجن کی ڈنپسی}$$

$w_1 = ?$  ہائڈروجن کا وزن

$$\rho_2 = 1.3 \text{ kgm}^{-3}$$

$w_2 = ?$  اشیا کا وزن

ہٹانی گئی ہوا کا وزن =  $F$  اچھال کی فورس

$$= \rho_2 V g$$

$$= 1.3 \text{ kgm}^{-3} \times 10 \text{ m}^3 \times 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$= 130 \text{ N}$$

$w_1 = ?$  ہائڈروجن کا وزن

$$= \rho_1 V g$$

$$= 0.09 \text{ kgm}^{-3} \times 10 \text{ m}^3 \times 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$= 9 \text{ N}$$

$= w + w_1 + w_2$  اٹھانے جانے والا کل وزن

اشیا کو اٹھانے کے لیے غبارے کا کل وزن فورس  $F$  سے زیادہ نہیں ہونا چاہیے۔

$$w + w_1 + w_2 = F$$

$$80 \text{ N} + 9 \text{ N} + w_2 = 130 \text{ N}$$

$$w_2 = 130 \text{ N} - 89 \text{ N}$$

$$= 41 \text{ N}$$

پس غبارہ اپنے وزن کے علاوہ زیادہ سے زیادہ  $41 \text{ N}$  کا وزن اٹھا سکتے ہے۔

### بھری جہاز اور آبدوزیں (Ships and Submarines)

لکڑی کا تختہ پانی پر تیرتا ہے۔ ایسا اس لیے ہوتا ہے کہ جسم کے والیوم کے مساوی مائع کا وزن، جسم کے وزن سے زیادہ ہوتا ہے۔ تیرنے کے اصول کے مطابق کوئی جسم اس وقت پانی میں تیرتا ہے جب وہ جسم پانی میں مکمل یا نامکمل حد تک ڈوبنے کی صورت میں اپنے وزن کے مساوی وزن کا پانی اپنی جگہ سے بٹاوے۔

بھری جہاز اور کشتیوں کے ڈیزائن تیرنے کے اصول کے مطابق ہاتے جاتے ہیں۔ یہ مسافروں کو ایک جگہ سے دوسرا جگہ لے جانے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔ یہ پانی میں اس وقت ڈوبتی ہیں جب ان کا اور ان پر سوار مسافروں اور سامان کا وزن پانی کی اچھال کی فورس سے زیادہ ہو۔

آبدوز پانی کی سطح پر تیرنے کے علاوہ پانی کے اندر بھی سفر کر سکتی ہے۔ یہ بھی تیرنے کے اصول کے مطابق چلتی ہے۔ یہ پانی کی سطح پر اس وقت تیرتی ہے جب



فکل 7.20: پانی پر تیرتا ہوا بھری جہاز۔



فکل 7.21: پانی میں پہنچتی ہوئی آبدوز۔

اس کے والیوم کے مساوی پانی کا وزن اس کے اپنے وزن سے زیادہ ہوتا ہے۔ اس حالت میں یہ بھری جہاز کی مانند ہوتی ہے اور اس کا کچھ حصہ پانی کی سطح سے باہر ہوتا ہے۔ اس میں نیک لگے ہوتے ہیں جنہیں سمندری پانی سے بھرا اور خالی کیا جاسکتا ہے۔ نیکوں میں سمندری پانی بھرنے پر آبوز کا وزن بڑھ جاتا ہے اور جوئی اس کا وزن اس پر عمل کرنے والی اچھال کی فورس سے زیادہ ہوتا ہے یہ پانی میں غوط لگاتی ہے اور پانی کے نیچے چل جاتی ہے۔ پانی کی سطح پر واپس لانے کے لیے نیکوں میں بھرا سمندری پانی خارج کر دیا جاتا ہے۔

### مثال 7.6

ایک m 40 لمبا اور m 8 چوڑا بھرا (barge) جس کی دیواریں عمودی ہیں پانی میں تیرتے ہے۔ مزید N 125000 کارگو کے اضافہ سے وہ کتنا ڈو گے؟

حل

$$\begin{aligned} A &= 40 \text{ m} \times 8 \text{ m} \\ &= 320 \text{ m}^2 \end{aligned}$$

$$w = 125000 \text{ N}$$

پانی کے اچھال میں ہونے والا اضافہ مزید کارگو کے وزن کے مساوی ہونا چاہیے۔

$$F = \rho V g$$

$$F = w$$

$$\text{اس لیے } \rho V g = w$$

$$1000 \text{ kg m}^{-3} \times V \times 10 \text{ ms}^{-2} = 125000 \text{ N}$$

$$V = 12.5 \text{ m}^3$$

$$h = \frac{V}{A}$$

$$h = \frac{12.5 \text{ m}^3}{320 \text{ m}^2}$$

$$= 0.04 \text{ m}$$

$$= 4 \text{ cm}$$

پس اضافی کارگو N 125000 سے بھرا مزید 4 cm پانی میں ڈوب جائے گا۔

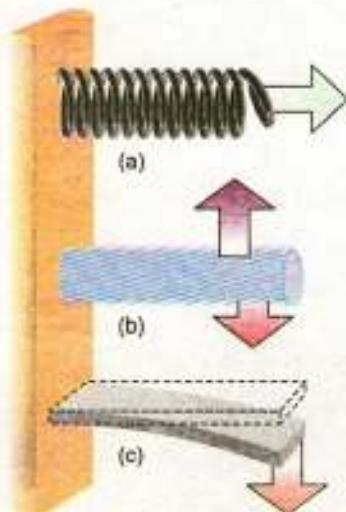
### 7.8 ایلاستیسٹی (Elasticity)

ہم جانتے ہیں کہ جب کسی ریز بینڈ کو کھینچا جائے تو اس کی لمبائی میں اضافہ ہو جاتا ہے۔ بالکل اسی طرح جب کسی جسم کو سپر ہجک تبلیغ پر رکھا جائے تو

پر گنگ بیلٹس کا پواہنچ نیچے آ جاتا ہے۔ ایسا اس لیے ہوتا ہے کہ پر گنگ بیلٹس کے ساتھ لٹکائے گئے وزن کے باعث پر گنگ بیلٹس کے اندر لگے پر گنگ کی لمبائی بڑھ جاتی ہے۔ شکل (7.22) میں دکھائی گئی تصویر کو دیکھیے۔ اجسام پر لگنے والی فورس کی وجہ سے انہیں کیا ہو گا؟

اسی فورس جو کسی شے کی شکل، لمبائی یا والیوم میں تبدیلی پیدا کرے ڈینار منگ فورس (deforming force) کہلاتی ہے۔ اکثر صورتوں میں اجسام ڈینار منگ فورس کے ہٹانے سے اپنی اصل جسامت اور شکل میں واپس لوٹ آتے ہیں۔

کسی جسم کی اسی خاصیت جس میں وہ ڈینار منگ فورس کے ختم ہونے پر اپنی اصل جسامت اور شکل میں واپس لوٹ آئے، ایسا سمجھی کہلاتی ہے۔



شکل 7.22 (a) فورس کی وجہ سے کھینچا ہوا پر گنگ

(b) کمل کی وجہ سے پیدا ہونے والی ٹارک کے باعث مروڑا ہوا راڑا

(c) فورس سے مزدی ہوئی سرپ

سڑیں کا تعلق اسی فورس سے ہے جو جسم میں بگاڑ پیدا کرتی ہے۔ اس کی تعریف یوں کی جاتی ہے۔

وہ فورس جو کسی جسم کے یوٹ ایسا پر عمل کر کے اس کی شکل میں بگاڑ پیدا کرے، سڑیں کہلاتی ہے۔

$$\text{سڑیں} = \frac{\text{فورس}}{\text{ایسا}} \quad \dots \dots \dots \dots \dots \quad (7.8)$$

سیم انتریشنل (SI) میں سڑیں کا یونٹ نیوٹن فی مربع میٹر ( $\text{Nm}^{-2}$ ) ہے۔

### سڑین (Strain)

سڑیں کی وجہ سے کسی جسم کی لمبائی، والیوم یا شکل میں تبدیلی ہو سکتی ہے۔

سڑیں کی وجہ سے جسم کی اصل لمبائی، والیوم یا شکل میں تبدیلی کی نسبت کو سڑین کہتے ہیں۔ اگر سڑین کسی جسم کی لمبائی میں تبدیلی پیدا کرے تو اسی سڑین کو میساں سڑین

گہتے جس۔

$$\text{سڑین} = \frac{\text{لمبائی میں تبدیلی}}{\text{اصلی لمبائی}} \quad (7.9)$$

سڑین کا یونٹ نہیں ہوتا کیونکہ یہ دو ایک جیسی مقداروں کے درمیان نسبت ہے۔

## 7.9 بک کا قانون (Hooke's Law)

مشاهدات سے پتہ چلتا ہے کہ کسی جسم کی لمبائی، والیوم یا شکل میں بگار اس پر لگائی جانے والی سڑیس پر تحریر ہوتا ہے۔ بک کے قانون کی تعریف یوں کی جاتی ہے۔

ایسا سک لٹ کے اندر کسی بھی جسم میں پیدا شدہ سڑیں اس پر لگائی جانے والی سڑیس کے ذریعہ میں پروپرٹی ہوتا ہے۔



خیل 7.23: پر گف کی لمبائی میں اضافے کا انصراف وزن پر ہوتا ہے۔

$$\text{سڑیں} \times \text{سڑیس} = \text{پس} \quad \text{سڑیں} \times \text{کونسٹ} = \text{سڑیس}$$

$$\frac{\text{سڑیں}}{\text{سڑیں}} = \frac{\text{کونسٹ}}{\text{سڑیں}} \dots \dots \dots \quad (7.10)$$

بک کا قانون ایک مخصوص ایسا سک لٹ کے اندر ماہدہ کی تمام اقسام یعنی شخص، مأمورات، اور گیسرز کے اندر بگار پیدا کرنے کے لیے لاگو ہوتا ہے۔ ایسا سک لٹ سے پتا چلتا ہے کہ کسی جسم پر احتیاط کرنی سڑیں لگائی جاسکتی ہے کہ اس کی لمبائی، والیوم یا شکل میں مستقل بگار پیدا ہو۔ دوسرے الفاظ میں یہ وہ لٹ ہے جس کے اندر جب جسم پر سے ڈینار مگ فورس کو ہٹایا جائے تو جسم اپنی اصل لمبائی، والیوم یا شکل میں واپس لوٹ آتا ہے۔ جب سڑیس اس لٹ کی حد سے گزر جائے تو جسم میں مستقل بگار پیدا ہو جاتا ہے اور سڑیس ہٹانے کے باوجود وہ اپنی ابتدائی حالت میں واپس نہیں آتا۔



خیل 7.24: فورس اور لمبائی میں اضافے کے درمیان گراف۔

**یونگ موزڈولس (Young's Modulus)**

فرض کریں کہ ایک سلاخ کی لمبائی  $L$  اور کراس سکھل ایریا  $A$  ہے۔ سلاخ کو وزن  $W$  کے برابر ایک بیرونی فورس  $F$  سے کھینچا جاتا ہے اور کھینچنے پر اس کی لمبائی  $L'$  ہو جاتی ہے۔

بک کے قانون کے مطابق جسم کی ایسا سک لٹ کے اندر اس سڑیس اور میساں سڑیں کی بست کونسٹ ہو گی۔ سڑیس اور میساں سڑیں کی اس بست کو یونگ موزڈولس کہتے ہیں۔

اسے حسابی طور پر یوں لکھا جاتا ہے۔

$$\gamma = \frac{\text{سُریس}}{\text{مینسائل شرین}} \quad \dots \dots \quad (7.11)$$

فرض کریں کہ سلاخ کی لمبائی میں تبدیلی  $\Delta L$  ہے۔ پس

$$\Delta L = L - L_0$$

$$\text{فُرس} = \frac{\text{سُریس}}{\text{ایریا}} = \frac{F}{A}$$

$$\frac{L - L_0}{L_0} = \frac{\Delta L}{L_0}$$

$$\gamma = \frac{\text{سُریس}}{\text{مینسائل شرین}}$$

$$\gamma = \frac{F}{A} \times \frac{L_0}{\Delta L}$$

$$\therefore \gamma = \frac{FL_0}{A\Delta L} \quad \dots \dots \dots \quad (7.12)$$

سم ائریشٹل میں سُکھرموڈولس کا یونٹ نیوٹن فی مربع میٹر ( $Nm^{-2}$ ) ہے۔ چند عالم مینیٹر میٹر کے سُکھرموڈولس نیبل (7.2) میں دیے گئے ہیں۔

### مثال 7.7

1 میٹر بی سیل کی تار کے  $5 \times 10^{-5} m^2$  کراس سیکشن ایریا پر 10,000 N فورس لگانے سے اس کی لمبائی میں 1 mm کا اضافہ ہو جاتا ہے۔ سیل کی تار کا سُکھرموڈولس معلوم کریں۔

$$\text{فُرس} = 10,000 \text{ N}$$

$$\text{لمبائی} = 1 \text{ m}$$

$$\Delta L = 1 \text{ mm} = 0.001 \text{ m}$$

$$\text{کراس سیکشن ایریا} = 5 \times 10^{-5} \text{ m}^2$$

$$\gamma = \frac{FL_0}{A\Delta L}$$

$$\text{اس لیے} \quad \gamma = \frac{10000 \text{ N} \times 1 \text{ m}}{5 \times 10^{-5} \text{ m}^2 \times 0.001 \text{ m}}$$

$$\gamma = 2 \times 10^{11} \text{ Nm}^{-2}$$

پس سیل کی تار کا سُکھرموڈولس  $2 \times 10^{11} \text{ Nm}^{-2}$  ہے۔

نیبل 7.2: چند عالم مینیٹر میٹر کے سُکھرموڈولس

مینیٹر میٹر	سُکھرموڈولس $\times 10^9 \text{ Nm}^{-2}$
ایجینم	70
پڑی	0.02
ہٹھ	91
کاپ	110
ہمرا	1120
شید	60
لوہا	190
سیسے	16
لکھن	200
ربڑ	0.0007
سیل	200
ٹکڑی	400
(دیہی میٹل، سرہ)	10
ٹکڑی	1
(دیہی میٹل، سرہ)	

## ٹھاں

جگہ کے موسم میں موقع تبدیلوں کی نشان دہی کرتی ہے۔

ماکعات بھی پریشر ذاتی ہیں جسے  $P = \rho gh$  سے معلوم کیا جاسکتا ہے۔

ماکعات تمام ستوں میں مساوی طور پر پریشر منتقل کرتے ہیں، اسے پاکل کا قانون کہتے ہیں۔

جب کسی جسم کو تکمیل طور پر یا کسی حد تک ماخ میں ڈبوایا جائے تو اس کے وزن میں ہٹ جانے والے ماخ کے وزن کے مساوی کی ہو جاتی ہے۔ اسے ارشیدس کا اصول کہتے ہیں۔

کسی جسم کے تیرنے کے لیے ضروری ہے کہ اس جسم کا وزن اس کے اوپر لگنے والی ماخ کی اچھال کی فورس کے برابر یا کم ہو۔

ایلانٹی مادہ کی وہ خاصیت ہے جس میں مادہ اس فورس کے خلاف مراحت پیش کرتا ہے جو اس کی لمبائی، والیوم یا پاکل میں تبدیلی کرنے کی کوشش کرتی ہے۔

کسی جسم کے یونٹ ایریا پر عمل کرنے والی ڈینار منگ فورس، سڑیں کہلاتی ہے۔

کسی جسم کی لمبائی میں تبدیلی اور اصل لمبائی کی نسبت کو نیساکل سڑیں کہتے ہیں۔

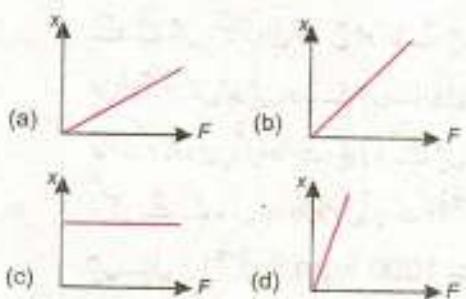
سڑیں اور نیساکل سڑیں کے درمیان نسبت کو سکروموڈولس کہتے ہیں۔

- کامل عیاک مالکیوں لرنظریہ مادہ کی تینوں حالتوں کو ذیل میں دی گئی خصوصیات کو مد نظر رکھتے ہوئے بیان کرتا ہے۔
- مادہ ذرات سے مل کر بنائے جنہیں مالکیوں لرنظریہ ہیں۔
- مالکیوں لرنظریہ وقت حرکت کرتے رہتے ہیں۔
- مالکیوں لرنظریہ دوسرے کو اپنی طرف کھینچتے ہیں۔
- انہیانی شدید پریشر یا ایٹمز اور مالکیوں لرنظریہ کے درمیان تکرار اپنے نتیجے میں ایکٹرون خارج ہو جاتے ہیں۔ ایٹمز پوزیشن آئنس میں تبدیل ہو جاتے ہیں۔ مادہ کی اس آئسی حالت کو مادہ کی چوتھی حالت، پلازا کہتے ہیں۔
- کسی شے کے ماس اور والیوم کی نسبت کو ڈینٹی کہتے ہیں۔ پانی کی ڈینٹی  $\text{kgm}^{-3}$  1000 ہے۔
- یونٹ ایریا پر لگانے والی عمودی فورس، پریشر کہلاتی ہے۔ اس کا SI یونٹ  $\text{Nm}^{-2}$   $\text{Nm}^{-1}$  یا پاکل (Pa) ہے۔
- اسٹھا سفیرک پریشر تمام ستوں میں عمل کرتا ہے۔
- اسٹھا سفیرک پریشر مانپنے والے آلات کو ہیرو میٹر کہتے ہیں۔
- جوں جوں ہم بلندی کی طرف جائیں، اسٹھا سفیرک پریشر کم ہوتا جاتا ہے۔ پس کسی جگہ کا اسٹھا سفیرک پریشر معلوم ہونے پر ہم اس جگہ کی بلندی معلوم کر سکتے ہیں۔
- کسی مخصوص جگہ کے اسٹھا سفیرک پریشر میں تبدیلی اس

## سوالات

مک کے قانون کے مطابق:

- (vii) دیے گئے مکانہ جوابات میں سے درست جواب کے لئے گزد  
ماڈل کی کونسی حالت میں ماکیوڑا پنی پوزیشن نہیں  
چھوڑتے؟
- (a) کونسٹنٹ = سرین × سریں  
(b) کونسٹنٹ = سرین / سریں  
(c) کونسٹنٹ = سریں / سرین  
(d) سرین = سریں  
نیچے دیے گئے کسی پر گنگ کے فورس-ایکٹیوشن گراف  
کو ایک ہی سکل پر بنایا گیا ہے۔



کون سے گراف پر مک کا قانون لاگو نہیں ہوتا؟ (viii)

- (a) (b) (c) (d)  
کون سے گراف میں پر گنگ کونسٹنٹ کی قیمت سب سے کم ہے؟ (ix)

کون سے گراف میں پر گنگ کونسٹنٹ کی قیمت سب سے زیاد ہے؟ (x)

- (a) (b) (c) (d)  
ماڈل کی تینوں حالتوں میں تفریق کرنے کے لئے کافی بہک ماکیوڑا نظریہ کس طرح معاون ثابت ہوتا ہے؟ (7.2)

کیا ماڈل کی چوتھی حالت پائی جاتی ہے؟ اگر ہاں تو وہ کون ہی ہے؟ (7.3)

دیے گئے مکانہ جوابات میں سے درست جواب کے لئے گزد (vii)

- (a) کونسٹنٹ = سرین × سریں  
(b) کونسٹنٹ = سرین / سریں  
(c) کونسٹنٹ = سریں / سرین  
(d) سرین = سریں

پلازا (a) گیس (b) مائع (c) خون (d) کام (ii)

- کون سے (دھات) سب سے بلکی ہے؟ (iii)
- (a) الیمنیم (b) مرکری (c) کاپ (d) سلم ایٹرنسٹشن میں پریشر کا بیوٹ پاسکل ہے اور ایک

پاسکل ہر ابر ہوتا ہے: (iv)

- (a)  $10^4 \text{ Nm}^{-2}$  (b)  $1 \text{ Nm}^{-2}$   
(c)  $10^2 \text{ Nm}^{-2}$  (d)  $10^3 \text{ Nm}^{-2}$

پانی کا پیر و میٹر بنانے کے لیے شیش کی نسبت کی لمبائی انداز آلتی ہونی چاہیے؟ (v)

- (a) 0.5 m (b) 1 m  
(c) 2.5 m (d) 11 m

ارشیدس کے اصول کے مطابق اچھاں کی فورس برابر ہوتی ہے:

- (a) ہٹ جانے والے مائع کے وزن کے  
(b) ہٹ جانے والے مائع کے والیوم کے  
(c) ہٹ جانے والے مائع کے ماس کے

(d) ان میں سے کوئی بھی نہیں  
کسی شے کی وضاحتی معلوم کی جاسکتی ہے۔ (vi)

- (a) پاسکل کے قانون کی مدد سے  
(b) مک کے قانون کی مدد سے

(c) ارشیدس کے اصول کی مدد سے  
(d) تیرنے کے اصول کی مدد سے

- (e) ارشیدس کے اصول کی مدد سے

- 7.4** ڈینٹی سے کیا مراد ہے؟ سُم انگریزی میں اس کا 7.13 کسی جگہ پر اسٹا سفیر ک پریشر کا ایک دم کم ہونا کیا یونٹ کیا ہے؟
- 7.5** کیا ہم ہانڈ روئیٹر کی مدد سے دودھ کی ڈینٹی معلوم کر سکتے ہیں؟
- 7.6** پریشر کی اصطلاح کی تعریف کریں۔
- 7.7** ثابت کریں کہ اسٹا سفیر پریشر ڈالا ہے۔
- 7.8** غبارے سے ہوا نکالنا انتہائی آسان ہے۔ لیکن کسی شیشے کی بوالی میں سے ہوا خارج کرنا انتہائی مشکل ہوتا ہے۔ کیوں؟
- 7.9** بیروہیٹر کیا ہوتا ہے؟
- 7.10** پانی کو بیروہیٹر میں استعمال کرنا کیوں موزوں نہیں ہوتا؟
- 7.11** کون ہی چیز سکر (sucker) کو ہموار دیوار کے ساتھ چپکائے رکھتی ہے؟
- 
- 7.12** اسٹا سفیر ک پریشر بلندی کے ساتھ کیوں بدلتا ہے؟

### مشقی سوالات

- 7.1** درج ذیل اجسام کا والیوم معلوم کریں۔  
لکڑی کے ٹکڑے کا ماس 40 cm x 10 cm x 5 cm 7.3 کی  
5 کلوگرام ماس کے لوہے کے گولے کا جگہ لوہے کی  
ڈینٹی معلوم کریں۔ (425 kgm<sup>-3</sup>)
- 7.2** 1 لتر پانی جانے پر بنتے والی برف کا والیوم کتنا ہوگا؟  
(6.1 x 10<sup>-4</sup> m<sup>3</sup>) 7.2 (ii)
- 200 گرام لینڈ کے مجرزے کا جس کی ڈینٹی 1.09

306 g ہے اور اس کے اندر کیوں (سوراخ) پانی 11300 kgm<sup>-3</sup> ہے۔

جاتی ہے۔ اگر شیشے کی ڈنپسی 2.55 gcm<sup>-3</sup> ہوتی ہے۔

اس کیوں کا والیوم معلوم کریں۔ (5 cm<sup>3</sup>)

ایک جسم کا ہوا میں وزن N 18 ہے۔ جب اس کو پانی 7.9 میں ڈبو جائے تو اس کا وزن N 11.4 ہو جاتا ہے۔

اس کی ڈنپسی معلوم کریں۔ کیا آپ بتاتے ہیں کہ جسم

کس میٹریل کا ہنا ہوا ہے؟

(2727 kgm<sup>-3</sup>, الیوئیم)

لکڑی کا ایک نھیوں بلاک جس کی ڈنپسی 6 gcm<sup>-3</sup> 7.10 ہے کا ہوا میں وزن N 3.06 ہے۔ معلوم کریں۔

(a) بلاک کا والیوم (b) بلاک کے اس حصہ کا والیوم

جو 0.9 gcm<sup>-3</sup> ڈنپسی کے ماتحت میں آزاد چھوڑنے پر ڈوبتا ہے۔

(510.4 cm<sup>3</sup>, 340 cm<sup>3</sup>)

ہاند رو لک پرنس کے پشن کا ڈایا میٹر 30 cm 7.11 ہے۔ N 20,000 وزنی کار کو اٹھانے کے لیے کتنی

فورس درکار ہوگی اگر پپ کے پشن کا ڈایا میٹر

(200 N)

3 cm ہو؟

میٹل کے ایک تار کے  $10^{-5} m^2 \times 2$  کا س

سکیمیٹل ایریا پر N 4000 کی فورس لگانے سے اس

کی لمبائی میں 2 mm کا اضافہ ہو جاتا ہے۔ تار کا

سکمیٹر موزوں معلوم کریں۔ جبکہ اس کی لمبائی 2 m

$(2 \times 10^{11} Nm^{-2})$  ہے۔

(1.77  $\times 10^{-5} m^3$ )

لکڑام ماس کی سونے کی سلاخ کا جبکہ سونے

کی ڈنپسی 19300 kgm<sup>-3</sup> ہے۔

(1.04  $\times 10^{-5} m^3$ )

ہوا کی ڈنپسی 8mx5mx4m 1.3 kgm<sup>-3</sup> ہے۔

پیانش کے کمرے میں موجود ہوا کا ماس معلوم کریں۔

(208 kg)

ایک طالب علم اپنے انگوٹھے سے N 75 کی فورس لگا

کر اپنی ہتھیلی کو دو باتا ہے۔ اس کے انگوٹھے کے نیچے

1.5 cm<sup>2</sup> کے ایریا پر لگنے والا پریشر کتنا ہو گا؟

(5  $\times 10^5 Nm^{-2}$ )

ایک پین کا بالائی سرا مریع نہما ہے، جس کی ایک سائیڈ

10 mm ہے۔ اس پر لگنے والی N 20 کی فورس

سے پیدا ہونے والا پریشر معلوم کریں۔

(2  $\times 10^5 Nm^{-2}$ )

1000 گرام ماس اور 20cm x 7.5cm x 7.5cm 7.7

پیانش کا لکڑی کا ایک یونیفارم مٹھیلی بلاک افقی سطح پر

اپنے لیے کنارے کے رخ عمود اکڑا ہے۔ معلوم کریں۔

(I) لکڑی کے بلاک کا سطح پر پریشر

(II) لکڑی کی ڈنپسی

(1778 Nm<sup>-2</sup>, 889 kgm<sup>-3</sup>)

5 سینٹی میٹر سائینڈ کے ایک شیشے کے کوب کا ماس